

Dank

Mein herzlicher Dank gilt den Kolleginnen und Kollegen, die dieses Projekt mit ihrer Zeit unterstützt und um ihre Perspektiven bereichert haben.

Peter Bathge (GameStar)
Sam Burton (Carbot Animations)
Felix Falk (game, Verband der Gamingbranche)
Jörg Friedrich (Paintbucket Games)
Olga Kellner (Owlcat Games)
Piotr Gnyp (GoG)
Katharina Popp (Owlcat Games)
Richard Zapp (WeirdCo)

Lucas Haasis (Universität Oldenburg)
Rudolf Inderst (Universität Neu-Ulm)
Tobias Winnerling (Universität Düsseldorf)