

Inhalt

Vorwort 9

Teil 1: Grundlagen und Narrative

Was ist Medienphilosophie? 15

Der Vorrang der Medien vor der Philosophie 31

Medien und Erkenntnis 45

Filmphilosophie als Medienphilosophie 59

Teil 2: Anwendungen und Fallbeispiele

Medien – Kommunikation – Kultur 79

Wozu Medienkonvergenz? 97

Computerspielsucht und Suchtkultur 115

Medienpädagogik und Sozialarbeit 125

Teil 3: Praktiken und Prototypen

Spirituelle Medienphilosophie 139

Vollkostenrechnung	157
Kreativität fördern durch körperbasiertes Lernen	167
Wozu »Gesundes Lehren und Lernen«?	201
Textnachweise	227

Für Denisa

