

Keywords

- Antizipation > 32
- Architekturpsychologie > 18, 20, 22
- Ästhetik > 18, 26
- Atmosphäre(n) > 26, 38
- Ausgleich > 44
- Bedarfsplanung > 40
- Bedürfnisse der Nutzenden > 40
- Bewohnbare Fiktionen > 38
- Co-Design-Methoden > 36
- Co-Kreation > 42
- Denken/Nicht-Denken > 38
- Design Thinking > 32
- Design-Prinzipien > 18
- Digitale Menschmodelle > 34
- Empirische Designforschung > 28
- Ergonomie > 34
- Evidenzbasierte Planung > 22
- Evidenzbasiertes Design > 28
- Farbpsychologie > 46
- Feng Shui > 44
- Framework > 30
- Funktional > 38
- Gestaltung der Patientenerfahrung > 28
- Gestaltungskonzept > 30, 44
- Gesundheitseinrichtungen > 24
- Gleichgewicht > 44
- Human-centered Design > 22
- Humane Nachhaltigkeit > 22
- Humanwissenschaften > 22
- Imaginär > 38
- Inklusives Design > 36
- Kommunikation > 40
- Körpersoziologie > 26
- Krankenhaus > 24
- Kulturelle Veranstaltungsorte > 36
- Kultursemiotik > 26
- Lebensenergie > 44
- Lehre > 32
- Methodologie > 20
- Mixed Methods > 20
- Nutzer:innenzentrierung > 34
- Partizipation > 24, 36, 40, 42
- Patientenzentrierung > 26
- Personal > 24
- Phase 0 > 40, 42
- Programmatisches Konzept > 30
- Psychiatrie > 20
- Psychiatrische Klinik > 24
- Psychologischer Farbttest > 46
- Qi > 44
- Smart Mobility Hub > 34
- SUP-Ansatz > 28
- Systemanalyse > 28
- Transfer > 32
- Unbewusst > 38
- Virtual Reality > 34
- Wahrnehmung > 38
- Wahrnehmungsbezogene Aspekte > 22
- Wertschätzung > 24
- Wohlbefinden > 44
- Wohnfarbkompass > 46
- Wohnprojekte > 20
- Wohnpsychologie > 22
- Yin & Yang > 44

Aesthetics > 19, 27
Anticipation > 33
Appreciation > 25
Architectural Psychology > 19, 21, 23
Atmosphere > 27, 39
Body Sociology > 27
Co-Creation > 43
Co-Design Methods > 37
Cohousing > 21
Color Psychology > 47
Communication > 41
Compensation > 45
Cultural Semiotics > 27
Cultural Venues > 37
Design Concept > 31, 45
Design Principles > 19
Design Thinking > 33
Digital Human Models > 35
Empirical Design Research > 29
Energy of Life > 45
Equilibrium > 45
Ergonomics > 35
Evidence-Based Design > 29
Evidence-Based Planning > 23
Feng Shui > 45
Framework > 31
Functional > 39
Health Facilities > 25
Home Color Compass > 47
Hospital > 25
Housing Psychology > 23
Human Sciences > 23
Human Sustainability > 23
Human-Centered Design > 23
Imaginary > 39
Inclusive Design > 37
Inhabitable Fictions > 39
Methodology > 21
Mixed Methods > 21
Participation > 25, 37, 41, 43
Patient-Centricity > 27
Patient Experience Design > 29
Perception-Related Aspects > 23
Phase 0 > 41, 43
Programmatic Concept > 31
Psychiatric Hospital > 25
Psychiatry > 21
Psychological Color Test > 47
Qi > 45
Requirements Planning > 41
SEA Approach > 29
Sensing > 39
Smart Mobility Hub > 35
Staff > 25
System Analysis > 29
Teaching > 33
Thinking / Not Thinking > 39
Transfer > 33
Unconscious > 39
User Needs > 41
User-Centricity > 35
Virtual Reality > 35
Well-Being > 45
Yin & Yang > 45