

Inhalt

Gundolf Winter

Virtualität oder zur Inszenierung von Raumbildlichkeit in der italienischen Wandmalerei	7
--	----------

Jens Schröter

Die Ästhetik der virtuellen Welt	
Überlegungen mit Niklas Luhmann und Jeffrey Shaw	25

Steffi Beckhaus

Zwischen real und digital: Intuitive, reichhaltige und freudvolle Schnittstellen	37
---	-----------

Mario Doulis/Doris Agotai/Hans Peter Wyss

Spatial Interface	
Wahrnehmungsfelder und Gestaltungsansätze im Virtuellen Raum	55

Christian Spies

Zwischen Kabinett und Second Life	
Bildräume und Bilderräume	65

Markus Wacker/Matthias Lehmann/Ralph Stelzer

MySpace – Virtuelle Realitäten in dreidimensionalen Räumen	87
---	-----------

Tim Jansen/Roland Kuck

Interaktion in virtuellen Welten	99
---	-----------

Cornelius Weidner/Rolf Kruse

Die Begehung virtueller Realitäten	113
---	------------

Severin Todt/Christof Rezk-Salama/Andreas Kolb

Virtuelle Rekonstruktion und interaktive Exploration der Schlossanlage Dillenburg	119
--	------------

Roland Kuck/Matthias Krauß/Gerold Wesche

Prozedurale Modelle	139
----------------------------------	------------

Autoren	151
----------------------	------------

