

Literaturverzeichnis

- Abbott, H.P. (2002): The Cambridge Introduction to Narrative. Cambridge: Cambridge University Press
- Ach, J./Pollmann, A. (Hg.) (2006): no body is perfect. Baumaßnahmen am menschlichen Körper. Bioethische und ästhetische Aufrisse. Bielefeld: transcript
- ACM SIGGRAPH (Hg.) (2004): Communications of the ACM: Interactive immersion in 3D-graphics. Volume 47, Issue 8, 2004
- Adam, B. (2004): Towards a New Sociology of the Future. Working Paper NsoF Draft 3 zum Projekt ›In Pursuit of the Future‹ [URL: www.cardiff.ac.uk/socsi/futures/newsociologyofthefuture.pdf; Zugriff: 12.08.18]
- Adcock, M./Hutchins, M./Gum, C. (2003): Augmented Reality Haptics: Using ARToolKit for Display of Haptic Applications. In: IEEE Computer Society (Hg.) (2003a): Proceedings on IEEE International Augmented Reality Toolkit Workshop, 2003, Japan, Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE Singapore Sektion, S. 1-2
- Ahlers, K.H./Kramer, A./Breen, D.E./Chevalier, P.-Y./Crampton, C./Rose, E./Tuceryan, M./Whitaker, R.T./Greer, D. (1995): Distributed Augmented Reality for Collaborative Design Applications. Technical report ECRC-95-03 (ebenfalls publiziert in Eurographics '95, Maastricht, NL, 1995) [URL: <http://cs.iupui.edu/tuceryan/AR/ECRC-95-03.pdf>; Zugriff: 11.02.2014]
- Aichhorn, U. (1992): Name ist Identität. In: Juridikum 3/92, S. 17
- Akrich, M./Latour, B. (2006): Zusammenfassung einer zweckmäßigen Terminologie für die Semiotik menschlicher und nicht-menschlicher Konstellationen, in: Belliger, A./Krieger, D.d J. (Hg.): ANThology. Ein einführendes Handbuch zur Akteur-Netzwerk-Theorie. Bielefeld: transcript, S. 399-405
- Allheit, P./Dausien, B./Fischer-Rosenthal, W./Hanses, A./Keil, A. (Hg.) (1999): Biographie und Leib. Gießen: Psychosozial-Verlag
- Alkemeyer, T./Boschert, B./Schmidt, R./Gebauer, G. (Hg.) (2003): Aufs Spiel gesetzte Körper. Aufführungen des Sozialen in Sport und populärer Kultur. Konstanz: UVK Verlagsgesellschaft mbH
- Allheit, P./Dausien, B./Fischer-Rosenthal, W./Hanses, A./Keil, A. (Hg.) (1999): Biographie und Leib. Gießen: Psychosozial-Verlag

- American Federation of Information Processing Societies (Hg.) (1968): AFIPS Conference Proceedings. Vol. 33, Part 1. Fall Computer Conference, 09.-11.12.1968 (San Francisco, Kalifornien). Washington: The Thompson Book company
- Anker, S. (2007): Nomen est omen? Vom Swift bis zum Pinto – dämliche Autonamen. In: Welt Online (28.12.07) [URL: www.welt.de/motor/article1496654/Vom_Swift_bis_zum_Pinto_daemliche_Autonamen.html; Zugriff: 12.08.18]
- Appadurai, A. (Hg.) (1986): The social life of things. Commodities in cultural perspective. Cambridge u.a./Cambridge University Press
- Apple (2008): iPhone SDK mehr als 100.000 mal heruntergeladen. Pressemitteilung vom 12.03.08. [URL: www.apple.com/de/pr/library/2008/03/12iPhone-SDK-Downloads-Top-100-000.html; Zugriff: 12.08.18]
- Arbeitsgruppe Bielefelder Soziologen (Hg.) (1973): Alltagswissen, Interaktion und gesellschaftliche Wirklichkeit. Symbolischer Interaktionismus und Ethnomethodologie. Bd. 1. Reinbek bei Hamburg: Rowohlt Taschenbuch Verlag
- Argyle, M.: (1979): Körpersprache und Kommunikation. Paderborn: Junfermann
- Aristoteles (1987): Poetik. Griechisch/Deutsch. Hg. und übersetzt von M. Fuhrmann., Stuttgart: Reclam Jun.
- Aristoteles (1995): Physik. Vorlesung über die Natur. Übersetzt von H.G. Zekl. Hamburg: Felix Meiner Verlag
- Aristoteles (2005): Metaphysik. Ditzingen: Reclam
- Arthur, W.B. (1989): Competing Technologies, Increasing Returns, and Lock-in by Historical Events. In: The Economic Journal, 99 (March 1989), S. 116-131
- Asdonk, J./Bredeweg, U./Kowol, U. (1994): Evolution in technikerzeugenden und technikerverwendenden Sozialsystemen – dargestellt am Beispiel des Werkzeugmaschinenbaus. In: Rammert, W./Bechmann, G. (Hg.): Technik und Gesellschaft. Jahrbuch 7: Konstruktion und Evolution der Technik. Frankfurt a.M./New York: Campus, S. 67-94
- Austin, J.L. (1994): Zur Theorie der Sprechakte (How to do things with Words). 2. Aufl., Stuttgart: Reclam
- Azuma, R.T (1997): A Survey of Augmented Reality. In: Presence, Vol. 6, No. 4, by the Massachusetts Institute of Technology, S. 355 – 385
- Azuma, R.T/Bailiot, Y./Behringer, R./Feiner, S./Julier, S./MacIntyre, B. (2001): Recent Advances in Augmented Reality. In: IEEE Computer Graphics and Applications, 21(6), S. 34-47
- Bachmann-Medick, D. (2009): Cultural Turns. Neuorientierungen in den Kulturwissenschaften. 3., neu bearb. Aufl., Reinbek bei Hamburg: Rowohlt
- Baethge, M./Essbach, W. (Hg.) (1983): Soziologie: Entdeckung im Alltäglichen. Frankfurt a.M.: Campus
- Bager, J. (2018): Niantic öffnet AR-Plattform für Entwickler. In: c't 15/2018, S. 43
- Bal, M. (1997): Narratology. Introduction to the Theory of Narrative. 2. Aufl., Toronto/Buffalo/London: University of Toronto Press
- Baltes, P.B./Brim, O. (Hg.) (1980): Life-span development and behaviour (Vol. 3). New York: Academic Press
- Banse, G./Grunwald, A./König, W./Ropohl, G. (Hg.) (2006): Erkennen und Gestalten. Eine Theorie der Technikwissenschaften. Berlin: edition sigma

- Barben, D. (1997): Ungleichzeitigkeiten und Ungleichmäßigkeiten zwischen wissenschaftlich-technischer, diskursiver und institutioneller Entwicklung der Biotechnologie. In: Martinsen, R. (Hg.): Politik und Biotechnologie. Die Zumutung der Zukunft. Baden-Baden: Nomos Verl.-Gesellschaft, S. 13-36
- Barczok, A./Himmelein, G./König, P. (2009): Mit dem Dritten sieht man besser. Augmented Reality: Computer-unterstützter Blick in die Welt. In: c't 2009, Heft 20, S. 122-128
- Barfield, W./Caudell, T. (2001) (Hg.): Fundamentals of Wearable Computers and Augmented Reality. Mahwah, New Jersey/London: Lawrence Associate Publishers
- Barkhaus, A. (2001): Körper und Identität. Vorüberlegungen zu einer Phänomenologie des eigensinnigen Körpers. In: Karoß, S./Welzin, L. (Hg.): Tanz Politik Identität. Hamburg: Lit-Verlag, S. 27-51.
- Barsocchini, P. (1996): Mission: Impossible. Bergisch Gladbach: Bastei Lübbe
- Barthes, R. (1977a): Image, Music, Text. Essays selected and translated by Stephen Heath. London: Fontana/Collins
- Barthes, R. (1977b): Introduction to the Structural Analysis of Narratives. In: Ebd. (1977a): Image, Music, Text. Essays selected and translated by Stephen Heath. London: Fontana/Collins, S. 79-124
- Barthes, R. (1978): Über mich selbst. München: Matthes & Seitz
- Barthes, R. (1980): Leçon/Lektion. Französisch und Deutsch. Antrittsvorlesung im Collège de France. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Barthes, R. (1988): Das semiologische Abenteuer. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Bastian, M. (2016): Pokémon Go: Entwickler zeigen neue Demo mit HoloLens, In: RO-DO: Magazin für Virtuelle Realität, 15.07.16 [URL: <https://vrod.de/pokemon-go-microsoft-ceo-spricht-ueber-hololens-version/>; Zugriff: 21.08.16]
- Beaumont, C. (2009): Augmented reality: a technology whose time has come. In: The Telegraph, 02.09.09 [URL: www.telegraph.co.uk/technology/6127469/Augmented-reality-a-technology-whose-time-has-come.html; Zugriff: 12.08.18]
- Beck, U. (1996): Das Zeitalter der Nebenfolgen und die Politisierung der Moderne. In: Beck, U./Giddens, A./Lash, S. (1996): Reflexive Modernisierung. Eine Kontroverse. Frankfurt a.M.: Suhrkamp, S. 19-112
- Beck, U./Giddens, A./Lash, S. (1996): Reflexive Modernisierung. Eine Kontroverse. Frankfurt a.M.: Suhrkamp,
- Becker, L. (2016): Apple-Chef Tim Cook: Augmented Reality wird ein Riesending. In: heise online, 27.07.16 [URL: www.heise.de/mac-and-i/meldung/Apple-Chef-Tim-Cook-Augmented-Reality-wird-ein-Riesending-3279716.html; Zugriff: 23.07.18]
- Behrens, J./Rabe-Kleberg, U. (2000): Gatekeeping im Lebensverlauf. Wer wacht an Statuspassagen? Ein forschungspragmatischer Vorschlag, vier Typen von Gatekeeping aufeinander zu beziehen. In: Hoerning, E.M. (Hg.): Biographische Sozialisation. Stuttgart: Lucius & Lucius, S. 101-135
- Behringer, R./Klinker, G./Mizell, D.W. (Hg.) (1998): Augmented Reality. Placing Artificial Objects in Real Scenes. Proceedings of the first International Workshop on Augmented Reality (IWAR '98), 01. November 1998 (San Francisco), Natick: A K Peters

- Belliger, A./Krieger, D.J. (Hg.) (2006): ANThology. Ein einführendes Handbuch zur Akteur-Netzwerk-Theorie. Bielefeld: transcript
- Bender, G. (2004): Heterogenität als Koordinationsproblem: Technikentwicklung in einem Verbundprojekt. In: Strübing, J./Schulz-Schaeffer, I./Meister, M./Gläser, J. (Hg.): Kooperation im Niemandsland. Neue Perspektiven auf Zusammenarbeit in Wissenschaft und Technik. Opladen: Leske + Budrich, S. 137-161
- Benford, G./Malartre, E. (2007): Beyond Human. Living with Robots and Cyborgs. New York: Forge
- Berkowitz, L. (Hg.) (1988): Advances in Experimental Social Psychology. San Diego u.a.: Academic Press
- Bessinger, B. (2014): Der Abbiegehinweis schwebt vor der Windschutzscheibe. In: ZeitOnline, 26.07.16 [URL: www.zeit.de/mobilitaet/2014-07/auto-augmented-reality; Zugriff: 21.08.16]
- Beuth, P. (2016): Pokémon Come, Pokémon Go. In: ZeitOnline, 21.07.16 [URL: www.zeit.de/digital/mobil/2016-07/augmented-reality-pokemon-go-hype; Zugriff: 21.03.18]
- Biemel, W./Herrmann, F.-W. v. (Hg.) (1989): Kunst und Technik. Gedächtnisschrift zum 100. Geburtstag von Martin Heidegger. Frankfurt a.M.: Klostermann
- Bijker, W.E./Hughes, W.P./Pinch, T.J. (Hg.) (1987): The Social Construction of Technological Systems. New Directions in the Sociology and History of Technology. Cambridge, Mass.: MIT Press.
- Bilden, H. (1997): Das Individuum – ein dynamisches System vielfältiger Teil-Selbste. Zur Pluralität in Individuum und Gesellschaft. In: Keupp/Höfer (Hg.): Identitätsarbeit heute. Klassische und aktuelle Perspektiven der Identitätsforschung. Frankfurt a.M.: Suhrkamp, S. 227-249
- Blumber, O./Ramesh, R. (2005): Spatial Augmented Reality. Merging Real and Virtual Worlds. Massachusetts: AK Peters Wellesley
- Blade, R.A./Padgett, M. L. (2002): Virtual Environments Standards and Terminology. In: Stanney, K.M. (Hg.): Handbook of Virtual Environments, Mahwah/New Jersey: Lawrence Erlbaum Associate Publishers, S. 15-27
- Blanár, V. (2001): Theorie des Eigennamens. Status, Organisation und Funktionieren der Eigennamen in der gesellschaftlichen Kommunikation. Hildesheim/Zürich/New York: Georg Olms Verlag
- Bloomfield, B.P. (2003): Narrating the future of intelligent machines. The role of science fiction in technological anticipation. In: Czarniawska, B./Gagliardi, P.: Narratives we organize by. Amsterdam/Philadelphia: John Benjamins Publishing Company, S. 193-265
- Blumenberg, H. (1951): Das Verhältnis von Natur und Technik als philosophisches Problem. In: Studium Generale. Zeitschrift für die Einheit der Wissenschaften im Zusammenhang ihrer Begriffsbildungen und Forschungsmethoden. Jg. 4, S. 461-467
- Blumenberg, H. (1981a): Wirklichkeiten in denen wir leben. Aufsätze und eine Rede. Stuttgart: Reclam
- Blumenberg, H. (1981b): Lebenswelt und Technisierung unter Aspekten der Phänomenologie. In: Ders. (1981a): Wirklichkeiten in denen wir leben. Aufsätze und eine Rede. Stuttgart: Reclam, S. 7-54

- Blumenberg, H. (1981c): »Nachahmung der Natur«. Zur Vorgeschichte der Idee des schöpferischen Menschen. In: Ders. (1981a): Wirklichkeiten in denen wir leben. Aufsätze und eine Rede. Stuttgart: Reclam, S. 55-103
- BMW Group (2015): MINI Augmented Vision: A revolutionary display concept offering enhanced comfort and safety. Exclusive prototype of augmented reality eyewear underlines the innovative flair and creativity of the MINI brand. Pressemitteilung vom 10.04.15 [URL: <https://www.press.bmwgroup.com/global/article/detail/TO212042EN/mini-augmented-vision-a-revolutionary-display-concept-offering-enhanced-comfort-and-safety-exclusive-prototype-of-augmented-reality-eyewear-underlines-the-innovative-flair-and-creativity-of-the-mini-brand?language=en>; Zugriff: 09.06.18]
- Böhme, H. (1995): Phaeton, Prometheus und die Grenzen des Fliegens. In: Dombrowsky, W. R. (Hg.): Wissenschaft, Literatur, Katastrophe. Festschrift für Lars Clausen. Opladen: Westdeutscher Verlag, S. 35-52
- Bohnsack, R. (1997): Dokumentarische Methode. In: Hitzler, R./Honer, A. (Hg.): Sozialwissenschaftliche Hermeneutik. Opladen: Leske & Budrich, S. 191-212
- Bohnsack, R. (1998): Rekonstruktive Sozialforschung und der Grundbegriff des Orientierungsmusters. In: Siefkes, D./Eulenhöfer, P./Stach, H./Städler, K. (Hg.): Sozialgeschichte der Informatik. Kulturelle Praktiken und Orientierungen. Wiesbaden: DUV, Dt. Univ.-Verlag, S. 103-121
- Bohnsack, R. (1999): Rekonstruktive Sozialforschung. Einführung in Methodologie und Praxis qualitativer Forschung. 3. Aufl., Opladen: Leske + Budrich
- Bohnsack, R. (2001): Dokumentarische Methode. Theorie und Praxis wissenssoziologischer Interpretation. In: Hug, Th. (Hg.): Wie kommt Wissenschaft zu Wissen? Einführung in die Methodologie der Sozial- und Kulturwissenschaften Bd. 3. Baltmannsweiler: Schneider Verlag Hohengehren, S. 326-345
- Bohnsack, R./Nentwig-Gesemann, I./Nohl, A.-M. (Hg.) (2001): Die dokumentarische Methode und ihre Forschungspraxis. Grundlagen qualitativer Sozialforschung. Opladen: Leske + Budrich
- Bonte, D./Burden, K. (2011): Research Report: TRUEPOSITION WHITEPAPER. Quelle: www.trueposition.com/white-papers/, [Zugriff: 19.08.11]
- Bora, A./Bröckler, S./Decker, M. (Hg.) (2007): Technology Assessment in der Weltgesellschaft. Berlin: edition sigma
- Born, C./Krüger, H. (2001b): Das Lebenslaufregime der Verflechtung: Orte, Ebenen und Thematisierungen. In: Born, C./Krüger, H. (Hg.) (2001a): Individualisierung und Verflechtung. Geschlecht und Generation im deutschen Lebenslaufregime. Weinheim/München: Juventa, S. 11-26
- Born, C./Krüger, H. (Hg.) (2001a): Individualisierung und Verflechtung. Geschlecht und Generation im deutschen Lebenslaufregime. Weinheim/München: Juventa
- Börner, M./Wiesel, U. (1999): Einsatz computerunterstützter Verfahren in der Unfallchirurgie. In: Trauma Berufskrankheit. Heft 1. S. 85-90
- Borsche, T. (Hg.) (1996): Klassiker der Sprachphilosophie. Von Platon bis Noam Chomsky. München: Beck
- Böschen, S./Schulz-Schaeffer, I. (Hg.) (2003): Wissenschaft in der Wissensgesellschaft. Wiesbaden: Westdeutscher Verlag

- Bourdieu, P. (1979): Entwurf einer Theorie der Praxis auf der ethnologischen Grundlage der kabyliischen Gesellschaft. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Bourdieu, P. (2000): Die biographische Illusion. In: Hoerning, E.M. (Hg.): Biographische Sozialisation. Stuttgart: Lucius & Lucius, S. 51-60
- Braun-Thürmann, H. (2005): Innovation. Bielefeld: transcript
- Brehm, A.E. (1864): Illustriertes Thierleben. Eine allgemeine Kunde des Thierreichs. Erster Band. Erste Abtheilung: Die Säugethiere. Erste Hälfte: Affen und Halbaffen, Flatterthiere und Raubthiere. Hildburghausen: Bibliographisches Institut. (Zur Verfügung gestellt durch The Virtual Laboratory des Max-Planck-Institutes for the History of Science, Berlin) [URL: <http://vlp.mpiwg-berlin.mpg.de/references?id=lit29457>; Zugriff: 17.07.17]
- Brinks, M. (2005): Aggression gegen Computer. Eine wissenschaftliche Untersuchung eines alltäglichen Phänomens. Stuttgart: ibidem
- Brooks, R. (2005): Menschmaschinen. Wie uns die Zukunftstechnologien neu erschaffen. Frankfurt a.M: Fischer
- Brose, H.G./Hildenbrand, B. (Hg.) (1988): Vom Ende des Individuums zur Individualität ohne Ende. Opladen: Leske + Budrich
- Bruner, J. (1986): Actual Minds, Possible Worlds. Cambridge/Massachusetts/London: Harvard University Press
- Bruner, J. (1990): Acts of Meaning. Cambridge/Massachusetts/London: Harvard University Press
- Bruner, J. (2003): The narrative construction of reality. In: Mateas, M./Sengers, P. (Hg.): Narrative Intelligence. Amsterdam/Philadelphia: John Benjamins Publishing Company, S. 41-62
- Bruns, E./Köppel, H./Ohlhorst, D./Schön, S. (2008): Die Innovationsbiographie der Windenergie. Absichten und Wirkungen von Steuerungsimpulsen. Berlin: LIT
- Brüsemeister, T. (2008): Mikrosoziologie. Biographie – Leiden – Lernen. Münster: MV-Verlag
- Bude, H. (1984): Rekonstruktion von Lebenskonstruktionen – eine Antwort auf die Frage, was die Biographieforschung bringt. In: Kohli, M./Robert, G. (Hg.): Biographie und soziale Wirklichkeit. Neue Beiträge und Forschungsperspektiven. Stuttgart: J.B. Metzlersche Verlagsbuchhandlung, S. 7-28
- Bude, H. (1985): Der Sozialforscher als Narrationsanimateur. Kritische Anmerkungen zu einer erzähltheoretischen Fundierung der interpretativen Sozialforschung. In: Kölner Zeitschrift für Soziologie und Sozialpsychologie. Heft 37, S. 327-336
- Bude, H. (1998): Lebenskonstruktionen als Gegenstand der Biographieforschung. In: Jüttemann, G./Thomae, H. (Hg.): Biographische Methoden in den Humanwissenschaften, S. 247-258
- Bundesministerium für Bildung und Forschung (BMBF) (2017): Industrie 4.0 – Innovationen für die Produktion von morgen. Bielefeld: W. Bertelsmann Verlag
- Burchard, A. (2009): Studie an Schulen: »Kevin ist kein Name, sondern eine Diagnose«. In: ZeitOnline (18.09.09) [URL: www.zeit.de/wissen/2009-9/vorurteile-namen-grundschullehrer; Zugriff: 17.07.17]
- Burdorf, D./Fasbender, C./Moenninghoff, B. (Hg.) (2007): Metzler Lexikon Literatur. 3., völlig neu bearb. Aufl., Stuttgart/Weimar: Metzler

- Busse, C. (2016): Mit dem ersten Smartphone begann eine tragische Geschichte. In: SZ.de, 12.08.16 [URL: www.sueddeutsche.de/digital/nokia-communicator-mit-dem-ersten-smartphone-begann-eine-tragische-geschichte-1.3115519; Zugriff: 16.08.16]
- Butzin, A. (2012a): Das konzeptionelle Umfeld von Innovationsbiographien. In: Butzin, A./Rehfeld, D./Widmaier, B. (Hg.) (2012b): *Innovationsbiographien. Räumliche und sektorale Dynamik*. Baden-Baden: Nomos, S. 109-122
- Butzin, A. (2012b): Aufbau und Forschungsprozess von Innovationsbiographien. In: Butzin, A./Rehfeld, D./Widmaier, B. (Hg.) (2012b): *Innovationsbiographien. Räumliche und sektorale Dynamik*. Baden-Baden: Nomos, S. 123-137
- Butzin, A./Rehfeld, D./Widmaier, B. (2012a): Einleitung. In: Dies.: (Hg.) (2012a): *Innovationsbiographien. Räumliche und sektorale Dynamik*. Baden-Baden: Nomos, S. 11-18
- Butzin, A./Rehfeld, D./Widmaier, B. (Hg.) (2012b): *Innovationsbiographien. Räumliche und sektorale Dynamik*. Baden-Baden: Nomos
- Callon, M./Latour, B. (1992): Don't Throw the Baby Out with the Bath School! A Reply to Collins and Yearley. In: Pickering, A. (Hg.): *Science as Practice and Culture*. Chicago/London: University of Chicago Press, S. 343-368
- Carspecken, P.F./Cordeiro, P.A. (1995): Being, Doing, and Becoming: Textual Interpretations of Social Identity and a Case Study. In: *Qualitative Inquiry*, Vol. 1, No. 1, S. 87-109
- Cassinelli, A./Reynolds, C./Ishikawa, M. (2006): Augmenting spatial awareness with Haptic Radar. In: IEEE Computer Society (Hg.): *Proceedings on Tenth IEEE International Symposium on Wearable Computers, ISWC 2006*, Montreux, Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE, S. 61-64
- Caudell, P.T./Mizell, D.W. (1992): Augmented Reality: An Application of Heads-Up Displays Technology to Manual Manufacturing Processes. In: IEEE Computer Society (Hg.): *Proceedings of the Twenty-Fifth Hawaii International Conference on Systems Sciences*, Vol. 2, Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE, S. 659-669.
- Clark, A. (2003): *Natural-Born Cyborgs. Minds, Technologies, and the Future of Human Intelligence*. Oxford: University Press
- Clynes, M.E./Kline, N.S. (1995) [1960]: *Cyborgs and Space* In: Gray, C.H./Figuerroa-Sarriera, H. J. (Hg.): *The Cyborg Handbook*. New York/London: Routledge Chapman & Hall, S. 29-34
- Collins, H.M. (1981): Stages in the Empirical Programme of Relativism. In: *Social Studies of Science*, Vol. 11, S. 3-10
- Collins, H.M./Yearley, S. (1992): Epistemological Chicken. In: Pickering, A. (Hg.): *Science as Practice and Culture*. Chicago/London: University of Chicago Press, S. 301-326
- Continental (2014): Continental zeigt erstmals Head-up-Display mit Augmented Reality für bessere Fahrerinfor-mation, Pressemitteilung vom 14.07.14 [URL: www.continental-corporation.com/www/presseportal_com_de/themen/pressemitteilungen/3_automotive_group/interior/press_releases/pr_2014_07_14_ueberblick2014_de.html; Zugriff: 21.08.16]
- Costall, A./Dreier, O. (Hg.) (2006): *Doing things with things. The Design and Use of Everyday Objects*. Hampshire/Burlington: Ashgate

- Curtis, D./Mizell, D./Gruenbaum, P./Janin, A. (1998): Several Devils in the Details: Making an AR Application work in the Airplane Factory. In: Behringer, R./Klinker, G./Mizell, D.W. (Hg.) (1998): *Augmented Reality. Placing Artificial Objects in Real Scenes. Proceedings of the first International Workshop on Augmented Reality (IWAR '98)*, 01. November 1998 (San Francisco), Natick: A K Peters, S. 47-60
- Czarniawska, B. (1995): Narration or Science? Collapsing the Division in Organization Studies. In: *Organization*, Vol. 2(1), S. 11-33
- Czarniawska, B. (1997): *Narrating the Organization. Dramas of Institutional Identity*. Chicago/London: The University of Chicago Press
- Czarniawska, B. (1998): *A Narrative Approach to Organization Studies*. Thousand Oaks: SAGE
- Czarniawska, B. (2004a): The Uses of Narrative in Social Science Research. In: Hardy, M./Bryman, A. (Hg.) (2004): *Handbook of Data Analysis*. London/Thousand Oaks/New Delhi: SAGE Publications, S. 649-666
- Czarniawska, B. (2004b): *Narratives in Social Science Research*. London/Thousand Oaks/New Delhi: SAGE Publications
- Czarniawska, B./Gagliardi, P. (Hg.) (2003): *Narratives we organize by*. Amsterdam/Philadelphia: John Benjamins Publishing Company
- Dähne, P./Karigiannis, N. (2002): Archeoguide: System Architecture of a Mobile Outdoor Augmented Reality System. In: IEEE Computer Society (Hg.): *Proceedings of the IEEE and ACM International Symposium on Mixed and Augmented Reality (ISMAR)*, 30.09.-01.10.2002 (Darmstadt). Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE, S. 263-264
- Daston, L. (2004a): Speechless. In: Ders. (Hg.) (2004b): *Things That Talk. Object Lessons from Art and Science*. New York: Zone Books, S. 9-24
- Daston, L. (Hg.) (2004b): *Things That Talk. Object Lessons from Art and Science*. New York: Zone Books
- Dausien, B. (1999): Geschlechterkonstruktionen und Körpergeschichten. Überlegungen zur Rekonstruktion leiblicher Aspekte des »doing gender in biographischen Erzählungen. In: Alheit, P./Dausien, B./Fischer-Rosenthal, W./Hanses, A./Keil, A. (Hg.): *Biographie und Leib*. Gießen: Psychosozial-Verlag, S. 177-200
- Dausien, B./Kelle, H. (2005): Biographie und kulturelle Praxis. Methodologische Überlegungen zur Verknüpfung von Ethnographie und Biographieforschung. In: Völter, B./Dausien, B./Rosenthal, G. (Hg.): *Biographieforschung im Diskurs*. Wiesbaden: VS Verlag, S. 189-212
- David, P. A. (1986): Understanding the Economics of QWERTY: the Necessity of History. In: Parker, W. N. (Hg.): *Economic History and the Modern Economist*. Oxford: Basil Blackwell, S. 30-50
- Davide, F./Holmberg, M./Lundström, I. (2001): 12 Virtual olfactory interfaces: electronic noses and olfactory displays. In: Riva, G./Davide, F. (Hg.): *Communications Through Virtual Technology: Identity Community and Technology in the Internet Age*. Amsterdam: IOS Press, S. 193-220
- Davies, B./Harré, R. (1990): Positioning: The Discursive Production of Selves. In: *Journal for the Theory of Social Behaviour*, 20(1), S. 43-63

- De Saussure, F. (1967): Grundfragen der allgemeinen Sprachwissenschaft. 2. Aufl., Berlin: Walter de Gruyter&Co
- Degele, N. (2002): Einführung in die Techniksoziologie. München: W. Fink Verlag
- DeMichele, T. (2016): What is Mixed Reality? In: Fact/Myth, 04.08.16 [URL: <http://factmyth.com/what-is-mixed-reality/>; Zugriff: 21.08.16]
- Deuten, J.J./Rip, A. (2000): Narrative Infrastructure in Product Creation Processes. In: Organization, Vol. 7(1), S. 69-93
- Deutsche Bibelgesellschaft (1978): Die Bibel oder Die ganze heiligen Schrift des alten und neuen Testaments nach der Übersetzung Martin Luthers. Revidierter Text 1975. Stuttgart: Deutsche Bibelgesellschaft
- Diekmann (1987): Lebensverläufe und Verlaufsdatenanalyse – Statistische Auswertungsmethoden von Ereignisdaten. In: Voges, W. (Hg.) (1987a): Methoden der Biographie- und Lebenslaufforschung. Opladen: Leske + Budrich, S. 171-195
- Dierkes, M./Hoffmann, U./Marz, L. (1992): Leitbild und Technik. Zur Entstehung und Steuerung technischer Innovationen. Berlin: Edition Sigma
- Dirscherl, H.-C. (2015): Mini Augmented Vision: Augmented Reality-Brille von BMW. In: PC Welt, 10.04.15 [URL: www.pcwelt.de/news/Mini-Augmented-Vision-Augmented-Reality-Brille-von-BMW-Roentgenblick-9632516.html; Zugriff: 22.08.16]
- Disco, C./Van der Meulen, B. (Hg.) (1998): Getting New Technologies Together. Studies in Making Sociotechnical Order. Berlin u.a.: de Gruyter
- Doering, H./Hirschauer, S. (1997): Die Biographie der Dinge. Eine Ethnographie musealer Repräsentation. In: Hirschauer, S./Amann, K. (Hg.): Die Befremdung der eigenen Kultur. Zur ethnographischen Herausforderung soziologischer Empirie. Frankfurt a.M.: Suhrkamp, S. 267-297
- Dolata, U. (2003): Unternehmen Technik. Akteure, Interaktionsmuster und strukturelle Kontexte der Technikentwicklung: Ein Theorierahmen. Berlin: edition sigma
- Dolata, U./Werle, R. (2007a): »Bringing technology back in« – Technik als Einflussfaktor sozioökonomischen und institutionellen Wandels: In: Ders. (Hg.) (2007b): Gesellschaft und die Macht der Technik. Sozioökonomischer und institutioneller Wandel durch Technisierung. Frankfurt a.M./New York: Campus, S. 15-43
- Dolata, U./Werle, R. (Hg.) (2007b): Gesellschaft und die Macht der Technik. Sozioökonomischer und institutioneller Wandel durch Technisierung. Frankfurt a.M./New York: Campus
- Dombrowsky, W. R. (Hg.) (1995): Wissenschaft, Literatur, Katastrophe. Festschrift für Lars Clausen. Opladen: Westdeutscher Verlag
- Dowideit, A. (2008): Apple präsentiert der Welt das neue iPhone 3G. In: Die Welt online, 09.06.08 [URL: www.welt.de/2737135; Zugriff: 16.08.16]
- Dowideit, M. (2016): Der Mann hinter Pokémon Go. In: Handelsblatt, 23.07.16 [URL: www.handelsblatt.com/unternehmen/it-medien/john-hanke-von-niantic-labs-der-mann-hinter-pokemon-go/13868480.html; Zugriff: 20.08.16]
- Duncan, D. E. (2005): Hirnimplantate: Fernsteuerung durch Gedanken. Technology Review 03/05, 72-78 [URL: www.heise.de/tr/downloads/08/4/6/3/medizin2_tro305.pdf; Zugriff: 17.07.17]

- Duncker, E./Disco, C. (1998): Meaningful Boundaries: Symbolic Representations in Heterogeneous Research and Development Projects. In: Disco, C./Van der Meulen, B. (Hg.): *Getting New Technologies Together. Studies in Making Sociotechnical Order*. Berlin/New York: Walter de Gruyter, S. 265-297
- Durkheim, E. 1984: *Die Regeln der soziologischen Methode*. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Engelbart, D.C. (1962): *Augmenting Human Intellect: A Conceptual Framework*. Summary Report (AFOSR-3233 des Stanford Research Institute, Menlo Park, California [URL: www.doungengelbart.org/pubs/augment-3906.html; Zugriff: 17.07.17])
- Engelhardt, A./Kajatzke, L. (Hg.) (2010): *Handbuch Wissensgesellschaft. Theorien, Themen und Probleme*. Bielefeld: Transcript
- Epiktet (1946): *Handbüchlein der Moral*. Stuttgart-Degerloch: Vita Nova Verlag
- Epp, A./Taubert, N.C./Westermann, A. (Hg.) (2002): *Einleitung: Technik und Identität*. In: *Technik und Identität*. IWT-Paper 26. Bielefeld: IWT; S. 3-13. [URL: <http://pub.uni-bielefeld.de/publication/1919936>; Zugriff: 17.07.17]
- Esser, J./Fleischmann, G./Heimer, T. (Hg.) (1998): *Soziale Schließung im Prozeß der Technologieentwicklung. Leitbild, Paradigma, Standard*. Frankfurt a.M.: Campus
- Farah, Martha J. et al. (2004): Neurocognitive Enhancement: What can We Do and What should we Do. *Nature Reviews Neuroscience* 5, 421-425 [URL: http://repository.upenn.edu/cgi/viewcontent.cgi?article=1010&context=neuroethics_pubs; Zugriff: 17.07.17]
- Fischer-Rosenthal, W. (1991): Biographische Methoden in der Soziologie. In: Flick, U./von Kardorff, E./Keupp, H./von Rosenstiel, L./Wolff, S. (Hg.): *Handbuch qualitative Sozialforschung. Grundlagen, Konzepte, Methoden und Anwendungen*. München: Psychologie Verlags Union, S. 253-256
- Fischer-Rosenthal, W. (1999): Biographie und Leiblichkeit. Zur biographischen Arbeit und Artikulation des Körpers. In: Allheit, P./Dausien, B./Fischer-Rosenthal, W./Hanses, A./Keil, A. (Hg.): *Biographie und Leib*. Gießen: Psychosozial-Verlag, S. 15-43
- Fischer-Rosenthal, W./Rosenthal, G. (1997): Narrationsanalyse biographischer Selbstpräsentationen. In: Hitzler, R./Honer, A. (Hg.): *Sozialwissenschaftliche Hermeneutik*. Opladen: Leske & Budrich, S. 133-164
- Fischer, W./Kohli, M. (1987): Biographieforschung. In: Voges, W. (Hg.) (1987a): *Methoden der Biographie- und Lebenslaufforschung*. Opladen: Leske + Budrich, S. 25-49
- Fleck, J. (1993): Configuration: Crystallizing Contingency. In: *The International Journal of Human Factors in Manufacturing*, Vol. 3 (1), S. 15-36
- Fleisch, E./Mattern, F. (Hg.) (2005): *Das Internet der Dinge: Ubiquitous Computing und RFID in der Praxis. Visionen, Technologien, Anwendungen, Handlungsanleitungen*. Berlin: Springer
- Flick, U. (2004): Triangulation in der qualitativen Forschung. In: Flick, U./von Kardorff, E./Steinke, I. (Hg.): *Qualitative Forschung. Ein Handbuch*. 3. Aufl., Reinbek bei Hamburg: Rowohlt, S. 309-318
- Flick, U./von Kardorff, E./Keupp, H./von Rosenstiel, L./Wolff, S. (Hg.) (1991): *Handbuch qualitative Sozialforschung. Grundlagen, Konzepte, Methoden und Anwendungen*. München: Psychologie Verlags Union

- Flick, U./von Kardorff, E./Steinke, I. (Hg.) (2004): *Qualitative Forschung. Ein Handbuch*. 3. Aufl., Reinbek bei Hamburg: Rowohlt
- Forchhammer, H.B. (2006): The Woman who used her Walking Stick as a Telephone: The Use of Utilities in Praxis. In: Costall, A./Dreier, O. (Hg.): *Doing things with things. The Design and Use of Everyday Objects*. Hampshire/Burlington: Ashgate, S. 131-146
- Fox, R. (Hg.) (1996): *Technological Change: Methods and Themes in the History of Technology*. Amsterdam: Harwood Academic Publishers
- Fraunhofer Institut für Angewandte Informationstechnik (FIT)/Deloitte/Bitkom (2016): *Head Mounted Displays in deutschen Unternehmen. Ein Virtual, Augmented und Mixed Reality Check* [URL: <http://ots.de/m3yKu>; Zugriff: 22.08.16]
- Freud, S. (2010): *Das Unbehagen in der Kultur. Und andere kulturtheoretische Schriften*. 2. Aufl., Frankfurt a.M.: Fischer
- Friedrich, W. (Hg.) (2004): *ARVIKA. Augmented Reality für Entwicklung, Produktion und Service*. Erlangen: Publicis Corporate Publishing
- Fuchs-Heinritz, W. (1998): Soziologische Biographieforschung. Überblick und Verhältnis zur Allgemeinen Soziologie: In: Jüttemann, G./Thomae, H. (Hg.): *Biographische Methoden in den Humanwissenschaften*, S. 3-23
- Fuchs-Heinritz, W./Lautmann, R./Rammstedt, O./Wienold, H. (Hg.) (1994): *Lexikon zur Soziologie*. 3., völlig neu bearb. u. erw. Aufl., Opladen: Westdeutscher Verlag
- Fuhrmann, M. (1987): Nachwort zu seiner Übersetzung der Poetik. In: Aristoteles: *Poetik*. Griechisch/Deutsch. Hg. und übersetzt von M. Fuhrmann., Stuttgart: Reclam Jun., S. 144-178
- Fujimura, J.H. (1992): Crafting Science: Standardized Packages, Boundary Objects, and ›Translation‹. In: Pickering, A. (Hg.): *Science as Practice and Culture*. Chicago/London: University of Chicago Press, S. 168-211
- Gadamer, H.-G./Fries, H. (Hg.) (1981): *Mythos und Wissenschaft*. Freiburg/Basel/Wien: Herder
- Gartner (2016): Gartner's 2016 Hype Cycle for Emerging Technologies Identifies Three Key Trends That Organizations Must Track to Gain Competitive Advantage. Pressemitteilung vom 16.08.16 [URL: www.gartner.com/newsroom/id/3412017; Zugriff: 22.08.16]
- Garud, R./Karnøe, P. (2001b): Path Creation as a Process of Mindful Deviation. In: Garud, R./Karnøe, P. (Hg.) (2001a): *Path Dependence and Creation*. Mahwah, New Jersey: Lawrence Erlbaum Associate Publishers, S. 1-38
- Garud, R./Karnøe, P. (Hg.) (2001a): *Path Dependence and Creation*. Mahwah, New Jersey: Lawrence Erlbaum Associate Publishers
- Geiger, T. (2000): Auto-Namen: Von Schokoriegeln und Damenbinden. In: *Spiegel Online*, 17.03.2000 [URL: www.spiegel.de/auto/aktuell/o,1518,69365,00.html; Zugriff: 17.07.17]
- Gennies, S. (2016): Pokémon Go zeigt, wie die Zukunft aussieht. In: *Der Tagesspiegel*, 18.07.16 [URL: www.tagesspiegel.de/weltspiegel/augmented-reality-pokemon-go-zeigt-wie-die-zukunft-aussieht/13882846.html; Zugriff: 20.08.16]
- Gergen, K.J./Gergen, M.M. (1988): Narrative and the Self as Relationship. In: Berkowitz, L. (Hg.): *Advances in Experimental Social Psychology*. San Diego u.a.: Academic Press, S. 17-56

- Gergen, K.J./Gergen, M.M. (2001): Narratives of the Self. In: Hinchman, L.P./Hinchman, S.K. (Hg.): Memory, Identity, Community. The Idea of Narrative in the Human Sciences. Albany (New York): State University of New York Press, S. 161-377
- German Usability Professionals Association (Hg.) (2010): Usability Professionals 2010. (Jahresband 2010 der Workshops der German Usability Professionals Association). Stuttgart: Fraunhofer Verlag
- Gieselmann, H. (2017): Tango im Möbelhaus. Unity wappnet sich für Augmented Reality. In: c't 2017, Heft 15, S. 36
- Gläser, J. (1999): Datenschutzrechtliche und ethische Probleme beim Publizieren von Fallstudien: Informantenschutz und ›Objektschutz‹. In: Soziologie, 4/1999, S. 32-47
- Gläser, J./Laudel, G. (2004): Experteninterview und qualitative Inhaltsanalyse. Wiesbaden: VS Verlag für Sozialwissenschaften
- Glatzer, W. (Hg.) (1999): Ansichten der Gesellschaft. Opladen: Leske & Budrich
- Goldstein, J. (2012). Vipassana-Meditation. Die Praxis der Freiheit. 4. Aufl., Freiamt: Arbor
- Gorter, G.-J. (2016): Pokémon Go ist erst der Anfang. Augmented Reality verändert die Logistik. In: Computerwoche, 28.07.16 [URL: www.computerwoche.de/a/augmented-reality-veraendert-die-logistik,3314978; Zugriff: 21.06.17]
- Gosden, C./Marshall, Y. (1999): The cultural biography of objects. In: World Archaeology, Vol. 31, No. 2, S. 169-178
- Gray, C.H./Figueroa-Sarriera, H. J. (Hg.) (1995) [1960]: The Cyborg Handbook. New York/London: Routledge Chapman & Hall
- Greenemeier, L. (2016): Is Pokémon GO Really Augmented Reality? In: Scientific American, 13.07.16 [URL: www.scientificamerican.com/article/is-pokemon-go-really-augmented-reality/; Zugriff: 20.08.16]
- Greimas, A. J. (1987): On Meaning. Selected Writings in Semiotic Theory. London: Frances Pinter
- Greimas, A.J./Courtés, J. (1982): Semiotics and Language. An Analytical Dictionary. Indiana: Indiana University Press
- Gresh, L.H./Weinberg, R. (2006): The Science of James Bond: From Bullets to Bowler Hats to Boat Jumps, the Real Technology behind 007's Fabulous Films. Hoboken, N.J.: Wiley & Sons
- Grill, B. (2005): Ach, Afrika. Berichte aus dem Inneren eines Kontinents. 3. Aufl., München: Wilhelm Goldmann Verlag
- Gross, P. (1985): Bastelmentalität. Ein postmoderner Schwebezustand? In: Schmid, T. (Hg.): Das pfeifende Schwein. Berlin: Wagenbach, S. 63-84
- Grunwald, A. (2007): Neue Gehirn-Computer Schnittstellen: Schritte auf dem Weg zur Technisierung des Menschen? Karlsruhe: ITAS Pre-Print: 03.09.2007, [URL: www.itas.kit.edu/pub/v/2007/epp/gruno7-pre01.pdf; Zugriff: 10.08.18]
- Gugutzer, R. (1998): Zur Körperthematization in einer individualisierenden Gesellschaft. In: Kulturosoziologie 7(1998)2, S. 33-54
- Gugutzer, R. (2001): Grenzerfahrungen. Zur Bedeutung von Leib und Körper für die personale Identität. In: Psychologie & Gesellschaftskritik, 97, Heft 1, S. 69-102
- Gugutzer, R. (2002): Leib, Körper und Identität. Eine phänomenologisch-soziologische Untersuchung zur personalen Identität. Wiesbaden: Westdeutscher Verlag

- Gugutzer, R. (2004): Soziologie des Körpers. Bielefeld: transcript Verlag
- Gugutzer, R. (2006): Der *body turn* in der Soziologie. Eine programmatische Einführung. In: Gugutzer, R. (Hg.): *body turn. Perspektiven der Soziologie des Körpers und des Sports*. Bielefeld: transcript, S. 9-53
- Gugutzer, R. (Hg.) (2006): *body turn. Perspektiven der Soziologie des Körpers und des Sports*. Bielefeld: transcript
- Gugutzer, R./Klein, G./Meuser, M. (Hg.) (2017): *Handbuch Körpersoziologie. Band 1: Grundbegriffe und theoretische Perspektiven*. Wiesbaden: Springer
- Gülich, E./Quasthoff, U.M. (1985) : *Narrative Analysis*. In: Van Dijk, T.A. (Hg.): *Handbook of Discourse Analysis. Vol. 2 : Dimensions of Discourse*. London: Academic Press, S. 169-197
- Haas, S. (2002): *Kein Selbst ohne Geschichten. Wilhelm Schappas Geschichtenphilosophie und Paul Ricoeurs Überlegungen zu einer narrativen Identität*. Hildesheim/Zürich/New York: Olms
- Haffner, P. (1991): *Virtual Reality. Die Welt, die wir uns selber machen*. In: GEO. Das neue Bild der Erde. Nr. 6, S. 129-150
- Hahn, U. (2006): *Das verborgene Wort*. München: dtv
- Hale, K.S./Stanney, K.M. (Hg.) (2002): *Handbook of Virtual Environments. Design, Implementation, and Applications*. Mahwah/New Jersey: CRC Press
- Halfmann, J. (1996): *Die gesellschaftliche »Natur« der Technik. eine Einführung in die soziologische Theorie der Technik*. Opladen: Leske + Budrich
- Halfmann, J./Bechmann, G./Rammert, W. (Hg.) (1995): *Technik und Gesellschaft Bd. 8: Theoriebausteine der Techniksoziologie*. Frankfurt a.M.: Campus
- Haraway, D. (1995): *Primatologie ist Politik mit anderen Mitteln*. In: Orland, B./Scheich, E. (Hg.): *Das Geschlecht der Natur. Feministische Beiträge zur Geschichte und Theorie der Naturwissenschaften*. Frankfurt a.M.: Suhrkamp, S. 137-198
- Hardy, M./Bryman, A. (Hg.) (2004): *Handbook of Data Analysis*. London/Thousand Oaks/New Delhi: SAGE Publications
- Harré, R. (1990): *Some Narrative Conventions of Scientific Discourse*. In: Nash, C. (Hg.): *Narrative in Culture. The Use of Storytelling in the Sciences, Philosophy, and Literature*. London/New York: Routledge, S. 81-101
- Harré, R./Van Langenhove, L. (Hg.) (1999): *Positioning Theory: Moral Contexts of Intentional Action*. Oxford: Blackwell Publishers Ltd.
- Hassenzahl, M. (2010): *Experience Design. Technology for All the Right Reasons*. San Rafael, CA: Morgan & Claypool
- Hassenzahl, M./Diefenbach, S./Eckoldt, K./Heidecker, S./Hillmann, U./Laschke, M. (2010): *Technologie, die verbindet? Die bedürfniszentrierte Gestaltung von Kommunikationstechnologien für Liebende (und andere, die sich mögen)*. In: German Usability Professionals Association (Hg.): *Usability Professionals 2010. (Jahresband 2010 der Workshops der German Usability Professionals Association)*. Stuttgart: Fraunhofer Verlag, S. 189-194
- Hauschildt, J. (1997): *Innovationsmanagement. 2. Aufl.*, München: Vahlen
- Häußling, R./Lenzen, K. (2010): *Technik*. In: Engelhardt, A./Kajetzke, L. (Hg.): *Handbuch Wissensgesellschaft. Theorien, Themen und Probleme*. Bielefeld: Transcript, S. 219-233

- Heidegger, M. (1954a): Vorträge und Aufsätze. Pfullingen: Neske
- Heidegger, M. (1954b): Die Frage nach der Technik. In: Ders. (1954a): Vorträge und Aufsätze. Pfullingen: Neske, S. 13-44
- Heidegger, M. (1954c): Das Ding. In: Ders. (1954a): Vorträge und Aufsätze. Pfullingen: Neske, S. 163-181
- Heidegger, M. (1962): Die Technik und die Kehre. Pfullingen: Neske
- Heinze, T./Klusemann, H.-W./Soeffner, H.-G. (Hrsg) (1980): Interpretationen einer Bildungsgeschichte. Bernsheim: päd.-extra-Buchverlag
- Herman, D. (2007a): Introduction. In: Herman, D. (Hg.) (2007b): The Cambridge Companion to Narrative. Cambridge: University Press, S. 3-21
- Herman, D. (Hg.) (2007b): The Cambridge Companion to Narrative. Cambridge: University Press
- Hermanns, H. (1995): Narratives Interview. In: Flick, U. u.a. (Hg.) (1991): Handbuch Qualitative Sozialforschung. Grundlagen, Konzepte, Methoden und Anwendungen, München: Psychologie Verlags Union, S. 182-185
- Hickman, L.A. (1990): John Dewey's Pragmatic Technology. Bloomington/Indianapolis: Indiana University Press
- Hinchman, L.P./Hinchman, S.K. (Hg.) (2001): Memory, Identity, Community. The Idea of Narrative in the Human Sciences. Albany (New York): State University of New York Press
- Hirschauer, S./Amann, K. (Hg.) (1997): Die Befremdung der eigenen Kultur. Zur ethnographischen Herausforderung soziologischer Empirie. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Hitzler, R./Honer, A. (Hg.) (1997): Sozialwissenschaftliche Hermeneutik. Opladen: Leske & Budrich
- Hoerning, E. M. (1987): Lebensereignisse: Übergänge im Lebenslauf. In: Voges, W. (1987a) (Hg.): Methoden der Biographie- und Lebenslaufforschung. Opladen: Leske und Budrich, S. 231-259
- Hoerning, E.M. (Hg.) (2000): Biographische Sozialisation. Stuttgart: Lucius & Lucius
- Höfer, R./Keupp, H./Straus, F. (2006): Prozesse sozialer Verortung in Szenen und Organisationen – Ein netzwerkorientierter Blick auf traditionale und reflexiv moderne Engagementformen. In: Hollstein, B./Straus, F. (Hg.): Qualitative Netzwerkanalyse. Konzepte, Methoden, Anwendungen. Wiesbaden: VS, S. 267-294
- Höllerer, T./Lepetit, V./Park, J. (Hg.) (2010): Proceedings of the 9th IEEE International Symposium of Mixed and Augmented Reality (IWAR). Science and Technology Proceedings. 13.-16. October 2010 (Seoul, Korea). Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE
- Hollstein, B./Straus, F. (Hg.) (2006): Qualitative Netzwerkanalyse. Konzepte, Methoden, Anwendungen. Wiesbaden: VS
- Holtgrewe, U. (2002): Narratives Interview. In: Kühl, S./Strodtholz, P. (Hg.): Methoden der Organisationsforschung. Ein Handbuch. Reinbek bei Hamburg: rowohlt, S. 71-102
- Hömberg, E. (2004): Robodoc arbeitslos. In: FOCUS Magazin. Heft 18/2004 [URL: www.focus.de/gesundheit/news/medizin-robodoc-arbeitslos_aid_200819.html; Zugriff: 17.07.17]

- Hörning, K.-H. (1995): Technik und Kultur. Ein verwickeltes Spiel der Praxis. In: Halfmann, J./Bechmann, G./Rammert, W. (Hg.): Technik und Gesellschaft Bd. 8: Theoriebausteine der Techniksoziologie. Frankfurt a.M.: Campus, S. 131-151
- Hörning, K.-H. (2001): Experten des Alltags. Die Wiederentdeckung des praktischen Wissens. Weilerswist: Velbrück Wissenschaft
- Hörning, K.-H./Reuter, J. (Hg.) (2004a): Doing Culture: Kultur als Praxis. In: Dies. (2004b): Doing Culture. Neue Positionen zum Verhältnis von Kultur und sozialer Praxis. Bielefeld: Transcript, S. 7-13
- Hörning, K.-H./Reuter, J. (Hg.) (2004b): Doing Culture. Neue Positionen zum Verhältnis von Kultur und sozialer Praxis. Bielefeld: Transcript
- Huber, G.P./Van de Ven, A.H. (Hg.) (1995): Longitudinal Field Research Methods. Studying Processes of Organizational Change. Thousand Oaks/London/New Delhi: SAGE Publications
- Hug, Th. (Hg.) (2001): Wie kommt Wissenschaft zu Wissen? Einführung in die Methodologie der Sozial- und Kulturwissenschaften Bd. 3. Baltmannsweiler: Schneider Verlag Hohengehren, S. 326-345
- Hughes, T. P. (1987): The Evolution of Large Technological Systems. In: Bijker, W.E./Hughes, T.P./Pinch, T.J. (Hg.): The Social Construction of Technological Systems. New Direction in the Sociology and History of Technology. Cambridge/London: MIT Press, S. 51-82
- Husserl, E. (1977): Die Krisis der europäischen Wissenschaften und die transzendente Phänomenologie. Hamburg: Felix Meiner Verlag
- Hyvärinen, M. (2006a): An Introduction to Narrative Travels [URL: www.helsinki.fi/collegium/e-series/volumes/volume_1/001_02_hyvarinen.pdf; Zugriff: 16.07.09] In: Hyvärinen, M./Korhonen, A./Mykkänen, J. (Hg.): The Travelling Concept of Narrative. Studies across Disciplines in the Humanities and Social Sciences 1. Helsinki: Helsinki Collegium for Advanced Studies. S. 3-9, [URL: www.helsinki.fi/collegium/e-series/volumes/volume_1/index.htm; Zugriff: 16.07.09]
- Hyvärinen, M. (2006b): Towards a Conceptual History of Narrative. [URL: www.helsinki.fi/collegium/e-series/volumes/volume_1/001_04_hyvarinen.pdf; Zugriff: 16.07.09]. In: Hyvärinen, M./Korhonen, A./Mykkänen, J. (Hg.): The Travelling Concept of Narrative. Studies across Disciplines in the Humanities and Social Sciences 1. Helsinki: Helsinki Collegium for Advanced Studies. S. 20-41 [URL: www.helsinki.fi/collegium/e-series/volumes/volume_1/index.htm; Zugriff: 16.07.09]
- Hyvärinen, M./Korhonen, A./Mykkänen, J. (Hg.) (2006): The Travelling Concept of Narrative. Studies across Disciplines in the Humanities and Social Sciences 1. Helsinki: Helsinki Collegium for Advanced Studies. [URL: www.helsinki.fi/collegium/e-series/volumes/volume_1/index.htm; Zugriff: 16.07.09]
- IEEE Computer Society (Hg.) (1992): Proceedings of the Twenty-Fifth Hawaii International Conference on Systems Sciences, Vol. 2, 07.-10. January 1992 (Kauai, Hawaii), Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE
- IEEE Computer Society (Hg.) (1999a): Proceedings on IEEE International Conference on Multimedia Computing and Systems, 7.-11. June 1999 (Florenz, Italy), Florenz/Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE

- IEEE Computer Society (Hg.) (1999b): Proceedings of the 2nd IEEE and ACM International Workshop on Augmented Reality (IWAR '99), 20.-21. October 1999 (München, Germany), Los Alamitos/Washington/Brussels/Tokyo: IEEE
- IEEE Computer Society (Hg.) (1999c): The Third International Symposium on Wearable Computers (ISWC). 18.-19. October 1999 (San Francisco, USA). Los Alamitos/Piscataway/Tokyo: IEEE
- IEEE Computer Society (Hg.) (2000): Proceedings of the IEEE and ACM International Symposium on Augmented Reality (ISAR 2000), 05.-06. October 2000 (San Francisco, USA). Los Alamitos/Piscataway/Tokyo: IEEE
- IEEE Computer Society (Hg.) (2001): Proceedings of the IEEE and ACM International Symposium on Mixed and Augmented Reality (ISMAR), 29.-30.10.2001 (New York, USA). Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE
- IEEE Computer Society (Hg.) (2002): Proceedings of the IEEE and ACM International Symposium on Mixed and Augmented Reality (ISMAR), 30.09.-01.10.2002 (Darmstadt, Germany). Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE
- IEEE Computer Society (Hg.) (2003a): Proceedings of IEEE International Augmented Reality Toolkit Workshop, 07. October 2003 (Tokio), Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE Singapore Section
- IEEE Computer Society (Hg.) (2003b): Proceedings of the second IEEE and ACM International Symposium on Mixed and Augmented Reality (ISMAR), 07.-10. October 2003 (Tokyo, Japan). Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE
- IEEE Computer Society (Hg.) (2004): Computer Graphics and Applications, Vol. 24, Issue 3, May-June 2004
- IEEE Computer Society (Hg.) (2004): Proceedings of the third IEEE and ACM International Symposium on Mixed and Augmented Reality (ISMAR), 02.-05. November 2004 (Arlington, VA, USA). Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE
- IEEE Computer Society (Hg.) (2005): Proceedings of the fourth IEEE and ACM International Symposium on Mixed and Augmented Reality (ISMAR), 05.-08. October 2005 (Vienna, Austria). Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE
- IEEE Computer Society (Hg.) (2006): Proceedings of the fifth IEEE and ACM International Symposium on Mixed and Augmented Reality (ISMAR), 22.-25. October 2006 (Santa Barbara, USA). Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE
- IEEE Computer Society (Hg.) (2007): Proceedings of the sixth IEEE and ACM International Symposium on Mixed and Augmented Reality (ISMAR), 13.-17. November 2007 (Nara, Japan). Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE
- Jaeger, F./Liebsch, B. (Hg.) (2004): Handbuch der Kulturwissenschaften, Bd. 1. Grundlagen und Schlüsselbegriffe. Stuttgart/Weimar: Metzler
- Jakob, G. (2003): Das narrative Interview in der Biographieforschung. In: Friebertshäuser, B./Prenzel, A. (Hg.): Handbuch qualitative Forschungsmethoden in der Erziehungswissenschaft. Weinheim u.a.: Juventa-Verlag, S. 445-458
- Joerges, B. (1988a): Gerätetechnik und Alltagshandeln. Vorschläge zur Analyse der Technisierung alltäglicher Handlungsstrukturen. In: Joerges, B. (Hg.) (1988b): Technik im Alltag. Frankfurt a.M.: Suhrkamp, 20-50

- Joerges, B. (1989): Soziologie und Maschinerie. Vorschläge zu einer ›realistischen‹ Techniksoziologie. In: Weingart, P. (Hg.): Technik als sozialer Prozeß. Frankfurt a.M.: Suhrkamp, S. 44-89
- Joerges, B. (1996): Technik, Körper der Gesellschaft. Arbeiten zur Techniksoziologie. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Joerges, B. (Hg.) (1988b): Technik im Alltag. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Jokisch, R. (Hg.) (1982): Techniksoziologie. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Jung, T./Müller-Dooch, S. (Hg.) (1993): ›Wirklichkeit‹ im Deutungsprozeß. Verstehen in den Kultur- und Sozialwissenschaften. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Jüngling, T. (2013): Ikea-App projiziert Möbel in die eigene Wohnung. In: Die Welt, 30.08.13 [URL: www.welt.de/wirtschaft/webwelt/article119525750/Ikea-App-projiziert-Moebel-in-die-eigene-Wohnung.html; Zugriff: 19.08.16]
- Jüttemann, G./Thomae, H. (Hg.) (1998): Biographische Methoden in den Humanwissenschaften. Weinheim: Beltz
- Kahn, R. L./Antonucci, T. C. (1980): Convoys over the Life Course: Attachment, Roles, and Social Support. In: Baltes, P.B./Brim, O. (Hg.): Life-span development and behaviour (Vol. 3). New York: Academic Press, S. 253-286
- Kalb, D./Van der Land, M./Staring, R./Van Steenberg, B./Wilterdink, N. (Hg.) (2000): The Ends of Globalization: Bringing Society Back. Lanham, MD: Rowman & Littlefield
- Kalenich, W.A. (Hg.) (1965): Proceedings of IFIP Congress 65. Vol. 2. Organized by the International Federation for Information Processing. 24.-29.05.1965 (New York City). Washington, D.C.: Spartan Books
- Kalthoff, H./Hirschauer, S./Lindemann, G. (2008): Theoretische Empirie. Zur Relevanz qualitativer Forschung. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Kalverkämper, H. (1978): Textlinguistik der Eigennamen. Stuttgart: Klett-Cotta
- Karoß, S./Welzin, L. (Hg.) (2001): Tanz. Politik. Identität. Hamburg: Lit-Verlag
- Kato, H./Bilinghurst, M. (1999): Marker Tracking and HMD Calibration for a Video-Based Augmented Reality Conferencing System. In: IEEE Computer Society (Hg.) (1999b): Proceedings of the 2nd IEEE and ACM International Workshop on Augmented Reality (IWAR '99), 20.-21.October 1999 (San Francisco), Los Alamitos/Piscataway/Tokyo: IEEE, S. 85-94
- Kawahara, E. (1989): Technik und Topologie des Seins im Denken Martin Heideggers. In: Biemel, W./Herrmann, F.-W. v. (Hg.): Kunst und Technik. Gedächtnisschrift zum 100. Geburtstag von Martin Heidegger. Frankfurt a.M.: Klostermann, S. 47-66
- Keller, R. (2004): Diskursforschung. Eine Einführung für SozialwissenschaftlerInnen. Opladen: Leske + Budrich
- Keller, R./Hirsland, A./Schneider, W./Viehöver, W. (Hg.) (2006): Handbuch sozialwissenschaftliche Diskursanalyse. Bd. 1: Theorien und Methoden. 2. aktual. u. erw. Aufl., Opladen: VS Verlag, S. 179-208
- Keupp, H. (1994): Ambivalenzen postmoderner Identität. In: Beck, U./Beck-Gernsheim, E. (Hg.): Riskante Freiheiten. Individualisierung in modernen Gesellschaften. Frankfurt a.M.: Suhrkamp, S. 336-350

- Keupp, H./Ahbe, T./Gmür, W./Höfer, R./Mitzscherlich, B./Kraus, W./Straus, F. (Hg.) (2002): *Identitätskonstruktionen. Das Patchwork der Identitäten in der Spätmoderne*. 2. Aufl., Reinbek bei Hamburg: Rowohlt
- Keupp, H./Höfer, R. (Hg.) (1997): *Identitätsarbeit heute. Klassische und aktuelle Perspektiven der Identitätsforschung*. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Kim, T. (2002): *Vom Aktantenmodell zur Semiotik der Leidenschaften. Eine Studie zur narrativen Semiotik von Algirdas J. Greimas*. Tübingen: Gunter Narr
- Kline, R. (2009): Where are the Cyborgs in Cybernetics? In: *Social Studies of Science* 39/3, S. 331-362, Quelle: <http://sss.sagepub.com/cgi/reprint/39/3/331> [Zugriff: 23.09.09]
- Kline, R./Pinch, T. (1996): Users as Agents of Technological Change: The Social Construction of the Automobile in the Rural United States. In: *Technology and Culture*. Vol. 37, No. 4, S. 763-795
- Klinger, G./Saito, H./Höllerer, T. (Hg.) (2009): *Proceedings of the 8th IEEE International Symposium on Mixed and Augmented Reality (ISMAR)*. Science and Technology Proceedings, 19.-23. October 2009 (Orlando, USA). Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE
- Klinker, G. (1999): *Augmented Reality: A Problem in Need of Many Computer Vision-Based solutions*. Beitrag zum NATO Advanced Research Workshop at the 8. International Conference on the Computer Analysis of Images and Patterns (CAIP-99), - Ljubljana Slowenia, Aug. 29-31, 1999, [URL: <http://ar.in.tum.de/Chair/KlinkerSelectedPublications>; Zugriff: 17.07.17]
- Klinker, G./Stricker, D./Reiners, D. (1998): The Use of Reality Models in Augmented Reality Applications. In: Koch, R./Van Gool, L. (1998): *3D Structure from Multiple Images of Large-Scale Environments*. Proceedings of the European Workshop SMILE '98 in Freiburg, 06.07.06.98. Berlin/Heidelberg/New York/Barcelona/Hong Kong/London/Milan/Paris/Singapore/Tokyo: Springer, S. 275-289
- Knie, A. (1998): Die Macht der Gewohnheit: »Schließen«, »Leitbilder« und »Institutionen« als Kategorien einer sozialwissenschaftlichen Technikforschung. In: Esser, J./Fleischmann, G./Heimer, T. (Hg.): *Soziale Schließung im Prozeß der Technologieentwicklung. Leitbild, Paradigma, Standard*. Frankfurt a.M.: Campus, S. 36-50
- Koch, R./Van Gool, L. (1998): *3D Structure from Multiple Images of Large-Scale Environments*. Proceedings of the European Workshop SMILE '98 in Freiburg, 06.-07.06.98. Berlin/Heidelberg/New York/Barcelona/Hong Kong/London/Milan/Paris/Singapore/Tokyo: Springer
- Kohli, M. (1978a) (Hg.): *Soziologie des Lebenslaufs*. Darmstadt/Neuwied: Luchterhand
- Kohli, M. (1978b): Erwartungen an eine Soziologie des Lebenslaufs. In: Kohli, M. (1978a) (Hg.): *Soziologie des Lebenslaufs*. Darmstadt/Neuwied: Luchterhand, S. 9-31
- Kohli, M./Robert, G. (Hg.) (1984): *Biographie und soziale Wirklichkeit. Neue Beiträge und Forschungsperspektiven*. Stuttgart: Metzler
- Kopytoff, I. (1986): The cultural biography of things: commoditization as process. In: Appadurai, A. (Hg.): *The social life of things. Commodities in cultural perspective*. Cambridge: Cambridge University Press, S. 64-91

- Korenjak, M./Tilg, S. (Hg.) (2007): Pontes IV. Die Antike in der Alltagskultur der Gegenwart. Innsbruck: Studien Verlag
- Köster, R. (2003): Eigennamen im deutschen Wortschatz. Berlin: De Gruyter
- Kramer, A. (2016): Pokémon Go knackt App-Store-Rekord. In: Heise online, 23.07.16 [URL: www.heise.de/newsticker/meldung/Pokemon-Go-knackt-App-Store-Rekord-3277193.html]; Zugriff: 20.08.16]
- Kramper, G. (2006): Keiner will den »Wichser« fahren. In: stern.de (04.12.06). [URL: www.stern.de/auto/service/autonamen-keiner-will-den-wichser-fahren-577170.html]; Zugriff: 17.07.17]
- Krappmann, L. (2000): Soziologische Dimensionen der Identität. Strukturelle Bedingungen für die Teilnahme an Interaktionsprozessen. 9., veränd. Aufl., Stuttgart: Klett-Cotta
- Kraus, W. (1996): Das erzählte Selbst. Die narrative Konstruktion von Identität in der Spätmoderne. Pfaffenweiler: Centaurus-Verlagsgesellschaft
- Kraus, W. (2000): Identitäten zum Reden bringen. Erfahrungen mit qualitativen Ansätzen in einer Längsschnittstudie. In: Forum Qualitative Sozialforschung, 1(2) [URL: <http://qualitative-research.net/fqs/fqs-d/2-00inhalt-d.htm>]; Zugriff: 24.05.07]
- Krippendorf, K. (1994): Der verschwundene Bote. Metaphern und Modelle der Kommunikation. In: Merten, K./Schmidt, S. J./Weischenberg, S. (Hg.): Die Wirklichkeit der Medien. Eine Einführung in die Kommunikationswissenschaft. Opladen: Westdeutscher Verlag, S. 79-114
- Krohn, W. (1989): Die Verschiedenheit der Technik und die Einheit der Techniksoziologie. In: Weingart, P. (Hg.) (1989): Technik als sozialer Prozeß. Frankfurt a.M.: Suhrkamp, S. 15-43
- Kuckartz, U. (1999): Computergestützte Analyse Qualitativer Daten. Eine Einführung in Methoden und Arbeitstechniken. Opladen/Wiesbaden: Westdeutscher Verlag
- Kühl, S./Strodtholz, P. (Hg.) (2002): Methoden der Organisationsforschung. Ein Handbuch. Reinbek bei Hamburg: rowohlt
- Kuhn, T.S. (1977): Zur Entstehung des Neuen. Studien zur Struktur der Wissenschaftsgeschichte. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Kurzweil, R. (2000): Homo s@piens. Leben im 21. Jahrhundert – Was bleibt vom Menschen? 2. Aufl., München: Econ Ullstein
- Küster, I. (2006): Narrative Interviews. Grundlagen und Anwendungen. Wiesbaden: VS
- Lamnek, S. (2002): Methodenintegration am Beispiel der Lebenslauf- und Biografieforschung. Rezensionssaufsatz: Statuspassagen und Lebenslauf 1-4. In: Forum Qualitative Sozialforschung. Volume 3, No. 4, Art. 5 [URL: <https://doi.org/10.12759/hsr.28.2003.4.12-59>]; Zugriff: 31.08.18]
- Landau, M. (2001): Human Evolution as Narrative. In: Hinchman, S.P./Hinchman, S.K. (Hg.): Memory, Identity, Community. The Idea of Narrative in the Human Sciences. Albany (New York): State University of New York Press, S. 104-118
- Latour, B. (1988): A Relativistic Account of Einstein's Relativity. In: Social Studies of Science. Vol. 18 (1988), S. 3-44
- Latour, B. (1996a). On actor-network theory. In: Soziale Welt 47, S. 369-381
- Latour, B. (1996b): Der Berliner Schlüssel. Erkundungen eines Liebhabers der Wissenschaften. Berlin: Akademie Verlag, S. 62-83

- Latour, B. (1998): Über technische Vermittlung. Philosophie, Soziologie, Genealogie. In: Rammert, W. (Hg.): Technik und Sozialtheorie. Frankfurt a.M./New York: Campus Verlag, S. 29-81
- Latour, B. (2000): Die Hoffnung der Pandora. Untersuchungen zur Wirklichkeit der Wissenschaft. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Latour, B. (2001): Das Parlament der Dinge. Für eine politische Ökologie. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Latour, B. (2003): Science in Action. How to follow scientists and engineers through society. 11. Aufl., Cambridge/Massachusetts: Harvard University Press
- Latour, B. (2007): Eine neue Soziologie für eine neue Gesellschaft. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Latour, B. (2008): Wir sind nie modern gewesen. Versuch einer symmetrischen Anthropologie. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Law, J. (2008): Actor-network theory and material semiotics. In: Turner, B. S. (Hg.): The New Blackwell Companion to Social Theory, 3. Aufl. Oxford: Blackwell, S. 141-158
- Lehnert, G. (2003): Mode als Spiel. Zur Performativität von Mode und Geschlecht. In: Alkemeyer, T./Boschert, B./Schmidt, R./Gebauer, G. (Hg.): Aufs Spiel gesetzte Körper. Aufführungen des Sozialen in Sport und populärer Kultur. Konstanz: UVK Verlagsgesellschaft mbH, S. 213-226
- Leisering, L./Müller, R./Schumann, K.F. (Hg.) (2001): Institutionen und Lebensläufe im Wandel. Institutionelle Regulierungen von Lebensläufen. Weinheim/München: Juventa
- Lem, S. (1981): Summa technologiae. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Lem, S. (2002): Die Technologie-Falle. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Lenzen, K. (2007): Die innovationsbiographische Rekonstruktion technischer Identitäten am Beispiel der Augmented Reality-Technologie. Technical University Technology Studies Working Papers – TUTS-WP-7-2007. [URL: <http://nbn-resolving.de/urn:nbn:de:0168-ss0ar-12230>, Zugriff: 24.04.2017]
- Lenzen, K. (2012): Deiktische Elemente in mündlichen Instruktionen – untersucht an Collaborative Augmented Reality Systemen. Norderstedt: GRIN
- Lenzen, K./Bruns, I./Luczak, H. (2005): Innovationsbiographische Analysen als Ausgangspunkt zur Gestaltung von Veränderungsprozessen, In: Gesellschaft für Arbeitswissenschaft e.V. (Hg.): Personalmanagement und Arbeitsgestaltung, 51. Kongress der Gesellschaft für Arbeitswissenschaft, 22. – 24. März 2005, Universität Heidelberg, Dortmund: GfA Press 2005, S. 49-53
- Lenzen, K./Park, M./Kausch, B. (2007): Augmented-Reality-Technologie. Vorschlag einer prozessorientierten Beschreibung. In: Bora, A./Bröckler, S./Decker, M. (Hg.): Technology Assessment in der Weltgesellschaft. Berlin: edition sigma, S. 4455-4460
- Léon-Dufour, X. (Hg.) (1973): Exegese im Methodenkonflikt. Zwischen Geschichte und Struktur. München: Kösel
- Leonard, G. (2006): Der längere Atem. 3. Aufl., München: Heyne
- Lévi-Strauss, C. (1967): Strukturelle Anthropologie I. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Lévi-Strauss, C. (1971): Mythologica I. Das Rohe und das Gekochte. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Lévi-Strauss, C. (1975): Strukturelle Anthropologie II. Frankfurt a.M.: Suhrkamp

- Lévi-Strauss, C. (1980): *Mythos und Bedeutung*. Fünf Radiovorträge. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Liebsch, K. (2017): Identität. In: Gugutzer, R./Klein, G./Meuser, M. (Hg.): *Handbuch Körpersoziologie*. Band 1: Grundbegriffe und theoretische Perspektiven. Wiesbaden: Springer, S. 39 – 44
- Linde, H. (1972): *Sachdominanz in Sozialstrukturen*. Tübingen: J.C.B Mohr
- Linde, H. (1982): Soziale Implikationen technischer Geräte. In: Jokisch, R. (Hg.): *Techniksoziologie*. Frankfurt a.M., S. 1-31
- Linke, A./Nussbaumer, M./Portmann, P. R. (1996): *Studienbuch Linguistik*. 3. unveränd. Aufl., Tübingen: Max Niemeyer Verlag [Reihe Germanistische Linguistik 121]
- Livingston, M.A./Bimber, O./Saito, H. (Hg.) (2008): *Proceedings of the 7th IEEE and ACM International Symposium on Mixed and Augmented Reality (ISMAR)*. 15.-18. September 2008 (Cambridge, England). Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE
- Löfgren, O. (2000): Technologies of togetherness. Transnational flows, mobility and the nation state. In: Kalb, D./Van der Land, M./Staring, R./Van Steenberghe, B./Wilterdink, N. (Hg.): *The Ends of Globalization: Bringing Society Back*. Lanham, MD: Rowman & Littlefield, S. 317-331
- Löfgren, O. (2009): Reise-Fieber. Die Materialität von Bewegung und Emotion. In: Moser, J./Seidl, D. (Hg.): *Dinge auf Reisen. Materielle Kultur und Tourismus*. Münster: Waxmann, S. 25-51
- Lucius-Hoene, G./Deppermann, A. (2000): Narrative Identity Empiricized: A Dialogical and Positioning Approach to Autobiographical Research Interviews. In: *Narrative Inquiry*, 10 (1), S. 199-222
- Lucius-Hoene, G./Deppermann, A. (2004a): *Rekonstruktion narrativer Identität*. Ein Arbeitsbuch zur Analyse narrativer Interviews. 2. Aufl.; Wiesbaden: VS Verlag für Sozialwissenschaften
- Lucius-Hoene, G./Deppermann, A. (2004b): Narrative Identität und Positionierung. In: *Gesprächsforschung – Online-Zeitschrift zur verbalen Interaktion*, Ausgabe 5, S. 166-183 [URL: www.gespraechsforschung-ozs.de/heft2004/ga-lucius.pdf; Zugriff: 17.07.17]
- Luczak, Holger (1998): *Arbeitswissenschaft*. 2. vollständig neubearb. Aufl., Berlin/Heidelberg/New York/Barcelona/Budapest/Hongkong/London/Mailand/Paris/Santa Clara/Singapur/Tokio: Springer Verlag
- Ludwig, U./Mertin, A. (2003): Regelrecht ausgebeint. In: *Der Spiegel*. Heft 5/2003, S. 130-132
- Luhmann, N. (1987): *Soziale Systeme*. Grundriß einer allgemeinen Theorie. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Luhmann, N. (1997): *Die Gesellschaft der Gesellschaft* 1. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Lüschen, G. (Hg.) (1979): *Deutsche Soziologie seit 1945: Entwicklungsrichtungen und Praxis*. Opladen: Westdeutscher Verlag
- MacIntyre, A. (2008): *After Virtue. A Study in Moral Theory*. 3. Aufl., Notre Dame (Indiana): University of Notre Dame Press
- Maiers, W./Bayer, B./Esgalhado, B.D./Jorna, R./Schraube, E. (Hg.) (1997): *Challenges to Theoretical Psychology*. New York: Captus University Publications

- Mambrey, P. (1994): In: Rammert, W./Bechmann, G. (Hg.): Konstruktion und Evolution von Technik. Technik und Gesellschaft, Jahrbuch 7. Frankfurt a.M./New York: Campus, S. 127-148
- Mannheim, K. (1964a): Beiträge zur Theorie der Weltanschauungsinterpretation. In: Ders. (1964b): Wissenssoziologie. Berlin/Neuwied: Luchterhand Verlag, S. 91-155
- Mannheim, K. (1964b): Wissenssoziologie. Berlin/Neuwied: Luchterhand Verlag
- Mannheim, K. (1980): Strukturen des Denkens. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Margolin, U. (1981): Conclusion: Literary Structuralism and Hermeneutics in Significant Convergence. In: Valdés, M.J./Miller, O.J. (Hg.): Interpretation of Narrative. Toronto/Buffalo/London: University of Toronto Press, S. 177-185
- Martinsen, R. (Hg.) (1997): Politik und Biotechnologie. Die Zumutung der Zukunft. Baden-Baden: Nomos Verl.-Gesellschaft
- Mason, W. (2016): Pokemon Go or: How I Learned To Stop Worrying About The Definition And Love Augmented Reality. In: uploadvr.com, 17.07.16 [URL: <http://uploadvr.com/pokemon-go-ar-definition/>; Zugriff: 20.08.16]
- Mateas, M./Sengers, P. (Hg.) (2003): Narrative Intelligence. Amsterdam/Philadelphia: John Benjamins Publishing Company
- Mattern, F. (2005): Die technische Basis für das Internet der Dinge. In: Fleisch, E./Mattern, F. (Hg.): Das Internet der Dinge: Ubiquitous Computing und RFID in der Praxis. Visionen, Technologien, Anwendungen, Handlungsanleitungen. Berlin: Springer, S. 39-66
- Mattern, F. (2007a): Acht Thesen zur Informatisierung des Alltags. In: Mattern, F. (Hg.) (2007b): Die Informatisierung des Alltags. Leben in smarten Umgebungen. Berlin/Heidelberg/New York: Springer, S. 11-38
- Mattern, F. (Hg.) (2007b): Die Informatisierung des Alltags. Leben in smarten Umgebungen. Berlin/Heidelberg/New York: Springer
- Matthes, J./Pfeifenberger, A./Stosberg, M. (Hg.) (1981): Biographie in handlungswissenschaftlicher Perspektive. Kolloquium am Sozialwissenschaftlichen Forschungszentrum der Universität Erlangen-Nürnberg. Nürnberg: Verlag der Nürnberger Forschungsvereinigung
- Mayer, K.-U. (1987): Lebenslaufforschung. In: Voges, W. (1987a) (Hg.): Methoden der Biographie- und Lebenslaufforschung. Opladen: Leske und Budrich, 51-73
- Mayer, K.U. (1987): Lebenslaufforschung. In: Voges, W. (1987a) (Hg.): Methoden der Biographie- und Lebenslaufforschung. Opladen: Leske und Budrich, 51-73
- Mayer, K.U. (1990a) (Hg.): Lebensverläufe und sozialer Wandel. Opladen: Westdeutscher Verlag
- Mayer, K.U. (1990b): Lebensverläufe und sozialer Wandel. Anmerkungen zu einem Forschungsprogramm. In: Mayer, K.U. (1990a) (Hg.): Lebensverläufe und sozialer Wandel. Opladen: Westdeutscher Verlag, S. 7-21
- Mayer, K.U. (2004): Whose Lives? How History, Societies, and Institutions Define and Shape Life Courses. In: Research in Human Development 1 (3), 161-187
- Mayring, P. (1993): Qualitative Inhaltsanalyse. Grundlagen und Techniken. 4., erw. Aufl., Weinheim: Deutscher Studien Verlag

- McHardy, R. (2016): Von Holo-Dinosauriern bis Machu Picchu in VR. In: Computerbase, 07.06.16 [URL: <https://www.computerbase.de/2016-06/microsoft-hololens-ausprobiert/>; Zugriff: 21.08.16]
- Mead, G.H. (1973): Geist, Identität und Gesellschaft. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Mehra, S.-R./Leistner, P. (Hg.) (2007): Konferenzband: Fortschritte der Akustik: Plenarvorträge und Fachbeiträge der 33. Deutschen Jahrestagung für Akustik DAGA 2007 (Stuttgart), Bd. II. Berlin: DEGA
- Merten, K./Schmidt, S. J./Weischenberg, S. (Hg.) (1994): Die Wirklichkeit der Medien. Eine Einführung in die Kommunikationswissenschaft. Opladen: Westdeutscher Verlag
- Meuter, N. (1995): Narrative Identität. Das Problem der personalen Identität im Anschluß an Ernst Tugendhat, Niklas Luhmann und Paul Ricoeur. Stuttgart: M&P Verlag für Wissenschaft und Forschung
- Meyer, U./Schulz-Schaeffer, I. (2006): Three Forms of Interpretative Flexibility. In: Science, Technology & Innovation Studies, Special Issue 1, July 2006. S. 25-40
- Meyer, U.I. (1991): Paul Ricoeur. Die Grundzüge seiner Philosophie. Aachen: ein-FACH-Verlag
- Michael, M. (1996): Constructing Identities. The Social, the Nonhuman and Change. London/Thousand Oaks/New Delhi: SAGE
- Milgram, P.I./Kishino, F. (1994): A taxonomy of Mixed reality virtual displays [URL: http://etclab.mie.utoronto.ca/people/paul_dir/IEICE94/ieice.html; Zugriff: 17.07.17]
- Miller, P.D. (1998a): Why some things matter. In: Miller, P.D. (Hg.) (1998b): Material cultures: Why some things matter. Consumption and Space. London: UCL Press Limited, S. 3-21
- Miller, P.D. (Hg.) (1998b): Material cultures: Why some things matter. Consumption and Space. London: UCL Press Limited
- Mitchel, W.J.T. (1981): On Narrative. Chicago: University of Chicago Press
- Mizell, D. (2001): Boeing's Wire Bundle Assembly Project. In: Barfield, W./Caudell, T. (Hg.): Fundamentals of Wearable Computers and Augmented Reality. Mahwah, New Jersey/London: Lawrence Erlbaum Associate Publishers, S. 447-467
- Moebius, S./Quadflieg, D. (Hg.) (2006): Kultur. Theorien der Gegenwart. Wiesbaden: VS
- Moser, J./Seidl, D. (Hg.) (2009): Dinge auf Reisen. Materielle Kultur und Tourismus. Münster: Waxmann
- Müller, O./Clausen, J./Maio, G. (Hg.) (2009a): Der technische Zugriff auf das menschliche Gehirn. Methoden – Herausforderungen – Reflexionen. In: Müller, O./Clausen, J./Maio, G. (Hg.) (2009b): Das technisierte Gehirn. Neurotechnologien als Herausforderung für Ethik und Anthropologie. Paderborn: mentis; S. 11-19
- Müller, O./Clausen, J./Maio, G. (Hg.) (2009b): Das technisierte Gehirn. Neurotechnologien als Herausforderung für Ethik und Anthropologie. Paderborn: mentis
- Müller, R. (2008): Aufklärungsflüge der Bundeswehr? Wann beginnt ein bewaffneter Einsatz? In: Faz.Net, 12.02.08 [URL: www.faz.net/s/RubD5CB2DA481Co4Do5AA471FA88471AEFo/DocE285B76F6ED-DA47788336E36C65B4038FATplEcommonScontent.html; Zugriff: 05.01.11]

- N.N. (1962): ›Seeing Things‹ with Electrocular. In: Science and Mechanics. August 1962. (Abdruck erfolgt mit freundlicher Genehmigung des SchoolArts Magazine, Davis Publications, Inc.)
- N.N. (2003): Visionen. Wenn das Taschentuch zum Bildschirm wird. In: GEO Magazin Nr. 12/03 [URL: www.geo.de/GEO/technik/1739.html?t=print; Zugriff: 10.06.08]
- N.N. (2008): Blu-ray setzt sich durch. In: Der Tagesspiegel Online, 18.02.08 [URL: www.tagesspiegel.de/wirtschaft/blu-ray-setzt-sich-durch/1168564.html; Zugriff: 17.07.17]
- N.N. (2009a): Airbus verpasst Ziel um 240 Kilometer. In: 20 Minuten online, 23.10.09 [URL: www.20min.ch/news/kreuz_und_quer/story/18168788; Zugriff: 26.07.13]
- N.N. (2009b): Irrflug – Piloten hantieren mit Laptops und verfliegen sich. In: Welt Online, 27.10.09 [URL: www.welt.de/News/article4989859/Piloten-hantieren-mit-Laptops-und-verfliegen-sich.html; Zugriff: 17.07.17]
- N.N. (2009c): Verschlafen? Piloten fliegen übers Ziel hinaus. In: n-tv.de, 23.10.09 [URL: www.n-tv.de/panorama/Piloten-fliegen-uebers-Ziel-hinaus-article560706.html; Zugriff: 17.07.17]
- N.N. (2009d): 360 PS und James-Bond-Technik. Der Caprice PPV lässt Räuber zittern. In: RPonline, 08.10.09 [URL: www.rp-online.de/auto/news/Der-Caprice-PPV-laesst-Raeuber-zittern_aid_767319.html; Zugriff: 17.07.17]
- N.N. (2013): Douglas Engelbart – Erfinder Computermouse ist tot. In: Spiegel Online, 03.07.13 [URL: www.spiegel.de/netzwelt/netzpolitik/douglas-engelbart-erfinder-der-computer-mouse-ist-tot-a-909330.html; Zugriff: 17.07.17]
- N.N. (2015a): There's an app for that. In: The Economist, 03.01.15 [URL: www.economist.com/news/briefing/21637355-freelance-workers-available-moments-notice-will-reshape-nature-companies-and; Zugriff: 19.08.16]
- N.N. (2015b): Apple kauft Software-Startup aus München. In: Die Welt, 29.05.15 [URL: www.welt.de/newsticker/dpa_nt/infoline_nt/computer_nt/article141633117/Apple-kauft-Software-Startup-aus-Muenchen.html; Zugriff: 19.08.16]
- N.N. (2015c): VR + AR = HoloLens: Was macht Microsoft besser als Oculus & Google? In: Chip.de, 22.01.15 [URL: www.chip.de/news/VR-AR-HoloLens-Was-macht-Microsoft-besser-als-Oculus-Google_75826830.html; Zugriff: 21.08.16]
- N.N. (2016a): Was ist ein Pokémon? In: Pokémonexperte [URL: <http://pokemonexperte.de/allgemeines/pokemon.php>; Zugriff: 20.08.16]
- N.N. (2016b): Pokémon Go makers call for calm as servers crash across Europe and US. In: The Guardian [URL: <https://www.theguardian.com/technology/2016/jul/16/pokemon-go-server-crash-niantic-europe-us>; Zugriff: 20.08.16]
- N.N. (2016c): Domkapitel schaltet wegen »Pokémon Go« Anwalt ein. In: RP Online, 25.07.16 [URL: www.rp-online.de/nrw/staedte/koeln/pokemon-go-koelner-dom-schaltet-anwaelte-ein-aid-1.6141333; Zugriff: 20.08.16]
- N.N. (2016d): Amerikaner flog für 145 Pokémons um die Welt. In: Die Welt, 06.08.16 [URL: www.welt.de/wirtschaft/webwelt/article157526498/Dieser-Amerikaner-flog-fuer-145-Pokemon-um-die-Welt.html; Zugriff: 20.08.16]
- N.N. (2016e): Jeder fünfte Deutsche hat schon Pokémon Go gespielt. In: Frankfurter Allgemeine, 26.07.16 [URL: www.faz.net/aktuell/wirtschaft/netzwirtschaft/pokemon-go-schon-von-jedem-fuenften-deutschen-gespielt-14357929.html; Zugriff: 20.08.16]

- N.N. (2017): Facebook taucht in die Augmented Reality ab. In: Spiegel Online, 18.04.17 [URL: <http://www.spiegel.de/netzwelt/netzpoli/k/facebook-auf-entwicklerkonferenzf8-auge-auf-fuer-augmented-reality-a-1143789.html>]; Zugriff: 19.04.17]
- Nagel, S.K./Stephan, A. (2009): Was bedeutet Neuro-Enhancement? Potentiale, Konsequenzen, ethische Dimensionen. In: Schöne-Seifert, B./Talbot, D./Opolka, U./Ach, J.S. (Hg.): Neuro-Enhancement. Ethik vor neuen Herausforderungen. Paderborn: mentis, S. 19-47
- Nash, C. (Hg.) (1990): Narrative in Culture. The Use of Storytelling in the Sciences, Philosophy, and Literature. London/New York: Routledge
- Navab, N. (2004): Developing Killer Apps for Industrial Augmented Reality. In: IEEE Computer Society (Hg.): Computer Graphics and Applications, Vol. 24, Issue 3, May-June 2004, S. 16-20
- Neuberger, O. (2002): Führen und führen lassen. Ansätze, Ergebnisse und Kritik der Führungsforschung. 6., völlig neu bearb. u. erw. Aufl., Stuttgart: Lucius&Lucius
- Nohl, A.-M. (2001): Komparative Analyse: Forschungspraxis und Methodologie dokumentarischer Interpretation. In: Bohnsack, R./Nentwig-Gesemann, I./Nohl, A.-M. (Hg.): Die dokumentarische Methode und ihre Forschungspraxis. Grundlagen qualitativer Sozialforschung. Opladen: Leske + Budrich, S. 251-273
- Nohl, A.-M. (2005): Dokumentarische Interpretation narrativer Interviews. In: bildungsforschung, Jahrgang 2, Ausgabe 2, [URL: www.bildungsforschung.org/Archiv/2005-02/interview/]; Zugriff: 08.06.06]
- Nohl, A.-M. (2006): Interview und dokumentarische Methode. Anleitungen für die Forschungspraxis. Wiesbaden: VS Verlag
- Nolde, A. (2008): Entscheidung im Formatstreit: HD-DVD vs. Blu-ray. And the winner is... In: CHIP Online, 24.01.08 [URL: www.chip.de/artikel/c_druckansicht_30151696.html]; Zugriff: 17.07.17]
- Oevermann, U. (1979): Sozialisationstheorie. Ansätze zu einer soziologischen Sozialisationstheorie und ihre Konsequenzen für die allgemeine soziologische Analyse. In: Lüschen, G. (Hg.): Deutsche Soziologie seit 1945: Entwicklungsrichtungen und Praxis. Opladen: Westdeutscher Verlag, S. 143-168
- Oevermann, U. (1988): Eine exemplarische Fallrekonstruktion zum Typus ver-sozialwissenschaftlicher Identitätsformationen. In: Brose, H.G./Hildenbrand, B. (Hg.): Vom Ende des Individuums zur Individualität ohne Ende. Opladen: Leske + Budrich, S. 243-286
- Oevermann, U. (1990): Exemplarische Analyse eines Gedichtes von R.A. Schröder mit dem Verfahren der objektiven Hermeneutik. In: Kulturanalysen. Zeitschrift für Tiefenhermeneutik und Sozialisationstheorie, Heft 3, S. 244-260
- Oevermann, U. (1993): Die objektive Hermeneutik als unverzichtbare methodologische Grundlage für die Analyse von Subjektivität. Zugleich eine Kritik der Tiefenhermeneutik. In: Jung, T./Müller-Doohm, S. (Hg.): ›Wirklichkeit‹ im Deutungsprozeß. Verstehen in den Kultur und Sozialwissenschaften. Frankfurt a.M.: Suhrkamp, S. 106-189
- Oevermann, U. (1999): Strukturelle Soziologie und Rekonstruktionsmethodologie. In: Glatzer, W. (Hg.): Ansichten der Gesellschaft. Opladen: Leske & Budrich, S. 72-85

- Oevermann, U./Allert, T./Konau, E. (1980): Zur Logik der Interpretation von Interviewtexten. Fallanalyse anhand eines Interviews mit einer Fernstudentin. In: Heinze, T./Klusemann, H.-W./Soeffner, H.-G. (Hrsg): Interpretationen einer Bildungsgeschichte. Bernsheim: päd.-extra-Buchverlag, S. 15-69
- Oevermann, U./Allert, T./Konau, E./Krambeck, J. (1979): Die Methodologie einer »objektiven Hermeneutik« und ihre allgemeine forschungslogische Bedeutung in den Sozialwissenschaften. In: Soeffner, H.G. (Hg.): Interpretative Verfahren in den Sozial- und Textwissenschaften. Stuttgart: Metzler, S. 352-433
- Oh, M. (2009): Is That *Really* Augmented Reality? In: All Things Visual, 23.08.09 [URL: <https://web.archive.org/web/20090902074725/http://allthingsv.com/2009/08/23/is-that-really-augmented-reality>; Zugriff: 17.08.16]
- Ohta, Y./Tamura, H. (Hg.) (1999): Mixed Reality. Merging Real and Virtual Worlds. Tokio: Ohmsha-Springer
- Olsen, B. (1990): Roland Barthes: From Sign to Text. In: Tilley, C. (Hg.) (1990b): Reading Material Culture. Structuralism, Hermeneutics and Post-Structuralism. Oxford/Cambridge: Blackwell, S. 163-205
- Opitz, O. (2007): Technik, die Leben rettet. Focus Magazin Nr. 18 (2007) [URL: www.focus.de/auto/ratgeber/unterwegs/fahrsicherheit/verkehr-technik-die-leben-rettet_aid_222963.html; Zugriff: 17.07.17]
- Orland, B./Scheich, E. (1995) (Hg.): Das Geschlecht der Natur. Feministische Beiträge zur Geschichte und Theorie der Naturwissenschaften. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Osterland, M. (1983): Die Mythologisierung des Lebenslaufs. Zur Problematik des Erinnerns. In: Baethge, M./Essbach, W. (Hg.): Soziologie: Entdeckung im Alltäglichen. Frankfurt a.M.: Campus, S. 279-290
- Ovidius Naso, P. (1994): Metamorphosen. Hg. und übersetzt von Michael von Albrecht. Stuttgart: Reclam
- Parker, W. N. (1986) (Hg.): Economic History and the Modern Economist. Oxford: Basil Blackwell
- Peine, A. (2006): Innovation und Paradigma. Epistemische Stile in Innovationsprozessen. Bielefeld: transcript
- Pickering, A. (1993): The Mangle of Practice: Agency and Emergence in the Sociology of Science. In: American Journal of Society, Vol. 99, No. 3, S. 559-589
- Pickering, A. (Hg.) (1992): Science as Practice and Culture. Chicago/London: University of Chicago Press
- Pinch, T. (1996): The Social Construction of Technology: A Review. In: Fox, R. (Hg.): Technological Change: Methods and Themes in the History of Technology. Amsterdam: Harwood Academic Publishers, S. 17-36
- Pinch, T. J./Bijker, W. (1987): The Social Construction of Facts and Artifacts. Or how the Sociology of Science and the Sociology of Technology Might Benefit Each Other. In: Bijker, W.E./Hughes, W.P./Pinch, T.J. (Hg.): The Social Construction of Technological Systems. New Directions in the Sociology and History of Technology. Cambridge, Mass.: MIT Press., S. 17-50
- Plessner, H. (1975): Die Stufen des Organischen und der Mensch. Einleitung in die philosophische Anthropologie. 3., unveränd. Aufl., Berlin/New York: Walter de Gruyter

- Plumpe, G. (1998): Strukturalismus. In: Ritter, J./Gründer, K. (Hg.): Historisches Wörterbuch der Philosophie. Darmstadt: Wissenschaftliche Buchgesellschaft, S. 340-350
- Polkinghorne, D.E. (1988): Narrative Knowing in the Human Sciences. Albany (New York): State University of New York Press
- Pontes, U. (2010): Plötzlich ist die Oma zugeschaltet. Interview mit Marc Hassenzahl. In: Süddeutsche.de, 13.10.10 [URL: www.sueddeutsche.de/wissen/2.220/design-und-angewandter-psychologie-ploetzlich-ist-die-oma-zugeschaltet-1.1011414, Zugriff: 17.07.17]
- Propp, V. (1968): Morphology of the Folktale. 2. Aufl., Austin/London: University of Texas Press
- Quadflieg, D. (2006): Roland Barthes: Mythologie der Massenkultur und Argonaut der Semiologie. In: Moebius, S./Quadflieg, D. (Hg.): Kultur. Theorien der Gegenwart. Wiesbaden: VS, S. 17-29
- Rammert, W. (1989): Technisierung und Medien in Sozialsystemen. Annäherungen an eine soziologische Theorie der Technik. In: Weingart, P. (Hg.) (1989): Technik als sozialer Prozeß. Frankfurt a.M.: Suhrkamp, S. 128-173
- Rammert, W. (1993): Technik aus soziologischer Perspektive. Forschungsstand, Theorieansätze, Fallbeispiele – ein Überblick. Opladen: Westdeutscher Verlag
- Rammert, W. (1995a): Von der Kinematik zur Informatik. Konzeptuelle Wurzeln der Hochtechnologien im sozialen Kontext. In: Ders. (1995b) (Hg.): Soziologie und künstliche Intelligenz. Produkte und Probleme einer Hochtechnologie. Frankfurt a.M./New York: Campus, S. 65-109
- Rammert, W. (1997): Innovation im Netz. Neue Zeiten für technische Innovationen: heterogen verteilt und interaktiv vernetzt. Soziale Welt 48 (1997), S. 397-416
- Rammert, W. (1998a): Die Form der Technik und die Differenz der Medien. Auf dem Weg zu einer pragmatistischen Techniktheorie. In: Ders. (1998b) (Hg.): Technik und Sozialtheorie. Frankfurt a.M./New York: Campus, S. 293-326
- Rammert, W. (2000a): National Systems of Innovation, Idea Innovation Networks and Comparative Innovation Biographies. Some Comments on Jerald Hage's and Roger Hollingsworth's Considerations about »The Role of Institutions and Organizations in the Innovation Process«. Technical University Technology Studies Working Papers TUTS-WP-5-2000, S. 35-42 [URL: www.ssoar.info/ssoar/handle/document/1051; Zugriff: 15.04.17]
- Rammert, W. (2000b): Technik aus soziologischer Perspektive 2. Kultur – Innovation – Virtualität. Wiesbaden: Westdeutscher Verlag
- Rammert, W. (2007): Technik – Handeln – Wissen. Zu einer pragmatistischen Technik- und Sozialtheorie. Wiesbaden: VS Verlag für Sozialwissenschaften
- Rammert, W. (2008): Technographie trifft Theorie. Forschungsperspektiven einer Soziologie der Technik. In: Kalthoff, H./Hirschauer, S./Lindemann, G. (Hg.): Theoretische Empirie. Zur Relevanz qualitativer Forschung. Frankfurt a.M.: Suhrkamp, S. 341-367
- Rammert, W. (2010): Die Pragmatik des technischen Wissens oder: »How to do Words with things«. In: Kornwachs, K. (Hg.): Technologisches Wissen. Entstehung, Methoden, Strukturen. Berlin/Heidelberg: Springer, S. 37-59

- Rammert, W. (Hg.) (1995b): Soziologie und künstliche Intelligenz. Produkte und Probleme einer Hochtechnologie. Frankfurt a.M./New York: Campus
- Rammert, W. (Hg.) (1998b): Technik und Sozialtheorie. Frankfurt a.M./New York: Campus Verlag
- Rammert, W./Bechmann, G. (Hg.) (1994): Technik und Gesellschaft. Jahrbuch 7: Konstruktion und Evolution der Technik. Frankfurt a.M./New York: Campus
- Rammert, W./Bechmann, G. (Hg.) (1997): Technik und Gesellschaft. Jahrbuch 9: Innovation – Prozesse, Produkte, Politik. Frankfurt a.M./New York: Campus
- Rammert, W./Schulz-Schaeffer, I. (2002a): Technik und Handeln. Wenn soziales Handeln sich auf menschliches Verhalten und technische Abläufe verteilt. In: Dies. (Hg.) (2002b): Können Maschinen handeln? Soziologische Beiträge zum Verhältnis von Mensch und Technik. Frankfurt a.M./New York: Campus, S. 11-64
- Rammert, W./Schulz-Schaeffer, I. (Hg.) (2002b): Können Maschinen handeln? Soziologische Beiträge zum Verhältnis von Mensch und Technik. Frankfurt a.M.: Campus/New York
- Rapp, F. (1978): Analytische Technikphilosophie. Freiburg [Breisgau]/München: Alber
- Rauch, J. (2007): Die Hirnmaschinen kommen. In: Bild der Wissenschaft 6/2007. www.schalklab.org/sites/default/files/misc/Bild%20oder%20Wissenschaft%20062007.pdf; Zugriff: 26.07.15]
- Reckwitz, A. (1999): Praxis – Autopoiesis – Text. Drei Versionen des *Cultural Turn* in der Sozialtheorie. In: Reckwitz, A./Sievert, H. (Hg.): Interpretation, Konstruktion, Kultur. Ein Paradigmenwechsel in den Sozialwissenschaften. Opladen/Wiesbaden: Westdeutscher Verlag, S. 19-49
- Reckwitz, A. (2003): Grundelemente einer Theorie sozialer Praktiken. Eine sozialtheoretische Perspektive. In: Zeitschrift für Soziologie. Jg. 32. Heft 4, S. 282-301
- Reckwitz, A. (2006): Die Transformation der Kulturtheorien. Zur Entwicklung eines Theorieprogramms. Mit einem Nachwort zur Studienausgabe 2006: Aktuelle Tendenzen der Kulturtheorien. Weilerswist: Velbrück Wissenschaft
- Reckwitz, A. (2008): Praktiken und Diskurse. Eine sozialtheoretische und methodologische Relation. In: Kalthoff, H./Hirschauer, S./Lindemann, G.: Theoretische Empirie. Zur Relevanz qualitativer Forschung. Frankfurt a.M.: Suhrkamp, S. 188-209
- Reckwitz, A./Sievert, H. (Hg.) (1999): Interpretation, Konstruktion, Kultur. Ein Paradigmenwechsel in den Sozialwissenschaften. Opladen/Wiesbaden: Westdeutscher Verlag
- Reichertz, J. (1991): Objektive Hermeneutik. In: Flick, U./von Kardorff, E./Keupp, H./von Rosenstiel, L./Wolff, S. (Hg.): Handbuch Qualitative Sozialforschung. Grundlagen, Konzepte, Methoden und Anwendungen, München: Psychologie Verlags Union, S. 223-229
- Reichertz, J. (1997): Objektive Hermeneutik. In: Hitzler, R./Honer, A. (Hg.): Sozialwissenschaftliche Hermeneutik. Opladen: Leske & Budrich, S. 31-55
- Reiners, D./Stricker, D./Klinker, G./Müller, S. (1998): Augmented Reality for Construction Tasks: Doorlock Assembly. In: Behringer, R./Klinker, G./Mizell, D.W. (Hg.) (1998): Augmented Reality. Placing Artificial Objects in Reals Scenes. Proceedings of the first International Workshop on Augmented Reality (IWAR '98), 01. November 1998 (San Francisco), Natick: A K Peters, S. 31-46

- Rheingold, H. (1995): *Virtuelle Welten. Reisen im Cyberspace*. Reinbek bei Hamburg: Rowohlt
- Ricoeur, P. (1971): *The Model of the Text: Meaningful action considered as a text*. In: *Social Research*, 38:3, S. 529-562
- Ricoeur, P. (1973a): *Hermeneutik und Strukturalismus. Der Konflikt der Interpretationen I*. München: Kösel
- Ricoeur, P. (1973b): *Sprache und Theologie des Wortes*. In: Léon-Dufour, X. (Hg.): *Exegese im Methodenkonflikt. Zwischen Geschichte und Struktur*. München: Kösel, S. 201-221
- Ricoeur, P. (1981a): *The narrative function*. In: Thompson, J. B. (Hg.): *Paul Ricoeur. Hermeneutics and the human sciences. Essays on language, action and interpretation*. Cambridge/London/New York/New Rochelle/Melbourne/Sydney: Cambridge University Press, S. 274-296
- Ricoeur, P. (1981b): *Poetische Fiktion und religiöse Rede*. In: Gadamer, H.-G./Fries, H. (Hg.): *Mythos und Wissenschaft*. Freiburg/Basel/Wien: Herder, S. 96-105
- Ricoeur, P. (1988): *Zeit und Erzählung I: Zeit und historische Erzählung*. München: Fink
- Ricoeur, P. (1991): *Narrative Identity*. In: *Philosophy Today*, 35 (1), S. 73-81
- Ricoeur, P. (1991b): *Zeit und Erzählung III: Die erzählte Zeit*. München: Fink
- Ricoeur, P. (2005a) [1970]: *Was ist ein Text?* In: Ebd. (2005b): *Vom Text zur Person. Hermeneutische Aufsätze (1970-1999)*. Hamburg: Felix Meiner, S. 79-108
- Ricoeur, P. (2005b): *Vom Text zur Person. Hermeneutische Aufsätze (1970-1999)*. Hamburg: Felix Meiner
- Ricoeur, P. (2005c): *Narrative Identität*. In: Ebd.: *Vom Text zur Person. Hermeneutische Aufsätze (1970-1999)*. Hamburg: Felix Meiner, S. 111-225
- Rip, A. (2009): *Technology as prospective ontology*. In: *Synthese* 168, S. 405-422
- Ritter, J./Gründer, K. (Hg.) (1998): *Historisches Wörterbuch der Philosophie*. Darmstadt: Wissenschaftliche Buchgesellschaft
- Riva, G./Davide, F. (Hg.) (2001): *Communications Through Virtual Technology: Identity, Community and Technology in the Internet Age*. Amsterdam: IOS Press
- Ropohl, G. (1991): *Technologische Aufklärung. Beiträge zur Technikphilosophie*. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Ropohl, G. (2001): *Das neue Technikverständnis*. In: Ropohl, G. (Hg.): *Erträge der interdisziplinären Technikforschung. Eine Bilanz nach 20 Jahren*. Berlin: Erich Schmidt Verlag, S. 11-30
- Ropohl, G. (2006a): *Der Begriff »Technik«*. In: Banse, G./Grunwald, A./König, W./Ropohl, G. (Hg.) (2006): *Erkennen und Gestalten. Eine Theorie der Technikwissenschaften*. Berlin: edition sigma, S. 44-47
- Ropohl, G. (2006b): *Der »Gegenstand« Technik«*. In: Banse, G./Grunwald, A./König, W./Ropohl, G. (Hg.) (2006): *Erkennen und Gestalten. Eine Theorie der Technikwissenschaften*. Berlin: edition sigma, S. 48-57
- Ropohl, G. (2006c): *Erfindung – Potenzialkenntnis und Funktionsidee*. In: Banse, G./Grunwald, A./König, W./Ropohl, G. (Hg.) (2006): *Erkennen und Gestalten. Eine Theorie der Technikwissenschaften*. Berlin: edition sigma, S. 105-113
- Ropohl, G. (Hg.) (2001): *Erträge der interdisziplinären Technikforschung. Eine Bilanz nach 20 Jahren*. Berlin: Erich Schmidt Verlag

- Rosa, C. Caetano da (2007): Robodoc. Zukunftsvisionen und Risiken robotisierter Spitzentechnik im Operationssaal. In: Technikgeschichte Bd. 74, Heft 3, S. 291-308
- Rosenthal, G. (1995): Erlebte und erzählte Lebensgeschichte. Gestalt und Struktur biographischer Selbstbeschreibungen. Frankfurt a.M./New York: Campus
- Rosenthal, G./Fischer-Rosenthal, W. (2004): Analyse narrativ-biographischer Interviews. In: Flick, U./von Kardorff, E./Steinke, I. (Hg.): Qualitative Forschung. Ein Handbuch. 3. Aufl., Reinbek bei Hamburg: Rowohlt, S. 456-468
- Rossi, B. (2016): What's next after Pokémon Go? The future of augmented reality as a business tool. In: The Telegraph, 11.08.16 [URL: www.telegraph.co.uk/connect/media-and-technology/augmented-reality-inspired-by-pokemon-go/; Zugriff: 21.08.16]
- Röttger-Denker, G. (2004): Roland Barthes zur Einführung. 3. Aufl., Hamburg: Junius
- Russel, S./Williams, R. (2002): Social Shaping of Technology: Frameworks, Findings and Implications for Policy with Glossary of Social Shaping Concepts. In: Sørensen, K. H./Williams, R. (Hg.): Shaping Technology, Guiding Policy. Concepts, Spaces and Tools. Cheltenham, UK/Northampton, MA, USA: Edward Elgar, S. 37-131
- Ryan, M.-L. (2007): Toward a definition of narrative. In: Herman, D. (Hg.) (2007b): The Cambridge Companion to Narrative. Cambridge: University Press, S. 22-35
- Sairio, M. (2005): Augmented Reality. [URL: www.tml.tkk.fi/Studies/Tik-111.590/2001s/papers/mikko_sairio.pdf; Zugriff: 17.07.17]
- Satoh, K./Ohshima, T./Yamamoto, H./Tamura, H. (1998): Case Studies of See-Through Augmentation in Mixed Reality Project. In: Behringer, R./Klinker, G./Mizell, D.W. (Hg.): Augmented Reality. Placing Artificial Objects in Real Scenes. Proceedings of the first International Workshop on Augmented Reality (IWAR '98), 01. November 1998 (San Francisco), Natick: A K Peters, S. 3-17
- Scharver, C./Evenhouse, R./Johnson, A./Leigh, J. (2004): Designing Cranial Implants in a Haptic Augmented Reality Environment. In: ACM SIGGRAPH (Hg.): Communications of the ACM: Interactive immersion in 3D graphics. Volume 47, Issue 8, 2004, S. 33-38
- Schatzman, L./Strauss, A. (1955): Social Class and Modes of Communication. In: American Journal of Sociology, 60, S. 329-338
- Scheibelhofer, E. (2006): Migration, Mobilität und Beziehung im Raum: Egozentrierte Netzwerkzeichnungen als Erhebungsmethode. Hollstein, B./Straus, F. (Hg.): Qualitative Netzwerkanalyse. Konzepte, Methoden, Anwendungen. Wiesbaden: VS, S. 311-331
- Schleifer, R. (1987): A.J. Greimas and the Nature of Meaning: Linguistics, Semiotics and Discourse Theory. London/Sydney: Croom Helm
- Schlinkert, D. (2007): Vom Phaethon zum Volkswagen Phaeton. Mythos, Kutsche, Automobil. In: Korenjak, M./Tilg, S. (Hg.): Pontes IV. Die Antike in der Alltagskultur der Gegenwart. Innsbruck: Studien Verlag, S. 303-314
- Schmid, T. (Hg.) (1985): Das pfeifende Schwein. Berlin: Wagenbach
- Schmidt, E. (2012): Die Realität ist eine Suchmaschine. In: Süddeutsche.de, 16. Mai 2012, [URL: www.sueddeutsche.de/muenchen/2.220/augmented-reality-die-realitaet-ist-eine-suchmaschine-1.1097218; Zugriff: 19.08.16]

- Schmieder, J. (2016): Dieser Mann machte Pokémon Go zum Millionenphänomen. In: Süddeutsche.de, 18.07.16 [URL: www.sueddeutsche.de/digital/augmented-reality-dieser-mann-machte-pokemon-go-zum-millionenphaenomen-1.3081958; Zugriff: 20.08.17]
- Schmiederer, E. (1997): HAL, der Bordcomputer aus »2001 – Odyssee im Weltraum«, feiert Geburtstag. In: DIE ZEIT, 28. März 1997. [URL: www.zeit.de/1997/14/hal.txt. 19970328.xml; Zugriff: 17.07.17]
- Schmitz, S. (2016): Transhumanism–Transhumanities/Posthumanism–Posthumanities oder Wo soll »das« alles hingehen? Überlegungen zu cyborgischen Diskursen. In: FfF-Kommunikation. Zeitschrift für Informatik und Gesellschaft. 3 (2016) – Transhumanismus und Gender, S. 47-51
- Schmundt, H. (2011): Aufbruch ins Outernet. In: Der Spiegel. Heft 35/2011, S. 122-124
- Schöne-Seifert, B. (2006): Pillen-Glück statt Psycho-Arbeit. Was wäre dagegen einzuwenden? In: Ach, J./Pollmann, A. (Hg.): no body is perfect. Baumaßnahmen am menschlichen Körper. Bioethische und ästhetische Aufrisse. Bielefeld: transcript, S. 279-291
- Schöne-Seifert, B./Talbot, D./Opolka, U./Ach, J.S. (Hg.) (2009): Neuro-Enhancement. Ethik vor neuen Herausforderungen. Paderborn: mentis
- Schopenhauer, A. (1991): Parerga und Paralipomena II. Zürich: Haffmans
- Schulz von Thun, F. (1995): Miteinander Reden 1. Störungen und Klärungen. Allgemeine Psychologie der Kommunikation. Reinbek bei Hamburg: Rowohlt
- Schulz-Schaeffer, I. (2000): Sozialtheorie der Technik. Frankfurt a.M./New York: Campus Verlag
- Schulz-Schaeffer, I. (2007): Zugeschriebene Handlungen. Ein Beitrag zur Theorie sozialen Handelns. Weilerswist: Velbrück
- Schulz-Schaeffer, I. (2009): Handlungszuschreibung und Situationsdefinition. In: Kölner Zeitschrift für Soziologie und Sozialpsychologie, 61, S. 159-182
- Schulz, T. (2017): Das erste Auto, das wirklich keinen Fahrer mehr braucht. In: Der Spiegel, 11. November 2017. [URL: www.spiegel.de/spiegel/das-erste-auto-das-komplett-ohne-fahrer-auskommt-a-1177468.html; Zugriff: 20.06.18]
- Schütze, F. (1976): Zur Hervorlockung und Analyse von Erzählungen thematisch relevanter Geschichten im Rahmen soziologischer Feldforschung. In: Arbeitsgruppe Bielefelder Soziologen: Kommunikative Sozialforschung. München: Wilhelm Fink Verlag, S. 159-255
- Schütze, F. (1977): Die Technik des narrativen Interviews in Interaktionsfeldstudien – dargestellt an einem Projekt zur Erforschung von kommunalen Machtstrukturen. Arbeitsberichte und Forschungsmaterialien der Fakultät für Soziologie an der Universität Bielefeld
- Schütze, F. (1981): Prozessstrukturen des Lebensablaufs. In: Matthes, J./Pfeifenberger, A./Stosberg, M. (Hg.): Biographie in handlungswissenschaftlicher Perspektive. Kolloquium am Sozialwissenschaftlichen Forschungszentrum der Universität Erlangen-Nürnberg. Nürnberg: Verlag der Nürnberger Forschungsvereinigung, S. 67-156

- Schütze, F. (1983): Biographieforschung und narratives Interview. In: Neue Praxis 3, S. 283-293
- Schütze, F. (1984): Kognitive Figuren des autobiographischen Stegreiferzählens. In: Kohli, M./Robert, G. (Hg.): Biographie und soziale Wirklichkeit. neue Beiträge und Forschungsperspektiven. Stuttgart: Metzler, S. 78-117
- Schütze, Y. (2006): Quantitative und qualitative Veränderungen in den sozialen Netzwerken junger Migranten – Ergebnis einer Langzeitstudie. Hollstein, B./Straus, F. (Hg.): Qualitative Netzwerkanalyse. Konzepte, Methoden, Anwendungen. Wiesbaden: VS, S. 295-310
- Schwabe, M. (2006): »Ich weiß das ja jetzt am besten auch«. Agency im Sprechen anfallskranker Kinder und Jugendlicher. In: Gesprächsforschung – Online-Zeitschrift zur verbalen Interaktion. 7 (2006), S. 201-223 [URL: www.gespraechsforschung-online.de/heft2006/heft2006.html; Zugriff: 17.07.17]
- Schwan, B. (2009): iPhone steuert Auto. In: Technology Review (13.10.09) [URL: www.heise.de/tr/artikel/iPhone-steuert-Auto-821390.html; Zugriff: 17.07.17]
- Schwarz, K. (2010): Yippie-Ay-Yeah, Schweinebacke Navigieren mit Bruce Willis. [URL: www.sueddeutsche.de/digital/yippie-ay-yeah-schweinebacke-navigieren-mit-bruce-willis-1.604951#redirectedFromLandingpage; Zugriff: 17.07.17]
- Shannon, C.E./Weaver, W. (1976): Mathematische Grundlagen der Informationstheorie. München/Wien: R. Oldenbourg Verlag
- Shilling, C. (2005): The Body in Culture, Technology and Society. London/Thousand Oaks/New Delhi: SAGE
- Siefer, W. (1994): Der Arzt aus Stahl und Silizium. In: FOCUS Magazin. Heft 9/1994 [URL: www.focus.de/auto/neuheiten/medizin-der-arzt-aus-stahl-und-silizium_aid_146169.html; Zugriff: 17.07.17]
- Siefkes, D./Eulenhöfer, P./Stach, H./Städtler, K. (Hg.) (1998): Sozialgeschichte der Informatik. Kulturelle Praktiken und Orientierungen. Wiesbaden: DUV, S. 103-121
- Soeffner, H.G. (Hg.) (1979): Interpretative Verfahren in den Sozial- und Textwissenschaften. Stuttgart: Metzler
- Somers, M.R. (1992): Narrativity, Narrative Identity, and Social Action: Rethinking English Working-Class Formation. In: Social Science History 16/4, S. 591-629
- Somers, M.R. (1994): The narrative constitution of identity: A relational and network approach. In: Theory and Society 23, S. 605-649
- Somers, M.R./Gibson, G.D. (1993): Reclaiming the Epistemological ›Other‹: Narrative and the Social Constitution of Identity. Comparative Study of Social Transformations (CSST) – Working Paper, No. 94. Michigan: University of Michigan
- Sørensen, K. H./Williams, R. (Hg.) (2002): Shaping Technology, Guiding Policy. Concepts, Spaces and Tools. Cheltenham, UK/Northampton, MA, USA: Edward Elgar
- Spelsberg, G. (2008): Umstrittener Fortschritt. Die grüne Gentechnik revolutioniert die amerikanische Landwirtschaft. Herausgegeben von der Bundeszentrale für politische Bildung (bpb) [URL: www.bpb.de/themen/LJHWLJ,o,o,Umstrittener_Fortschritt.html; Zugriff: 17.07.17]
- Stäheli, U. (2000): Poststrukturalistische Soziologie. Bielefeld: transcript

- Star, S.L./Griesemer, J.R. (1989): Institutional Ecology, ›Translations‹ and Boundary Objects: Amateurs and Professionals in Berkeley's Museum of Vertebrate Zoology, 1907-39. In: *Social Studies of Science*. Vol 19 (1989), S. 387-420
- Stetter, C. (1996): Strukturelle Sprachwissenschaft. In: Borsche, T. (Hg.): *Klassiker der Sprachphilosophie. Von Platon bis Noam Chomsky*. München: Beck, S. 421-445
- Stieglitz, T. (2009): Technische Anforderungen an Neuroimplantate. In: Müller, O./Clausen, J./Maio, G. (Hg.) (2009b): *Das technisierte Gehirn. Neurotechnologien als Herausforderung für Ethik und Anthropologie*. Paderborn: mentis; S. 23-33
- Stork, D.G. (Hg.) (1997): *Hal's Legacy: 2001's Computer As Dream and Reality: »2001's« Computer as Dream and Reality*. Cambridge, MA: MIT-Press
- Straub, J. (2004): Identität. In: Jaeger, F./Liebsch, B. (Hg.): *Handbuch der Kulturwissenschaften*, Bd. 1. Grundlagen und Schlüsselbegriffe. Stuttgart/Weimar: Metzler, S. 277-303
- Straus, F. (2006): *Entwicklungslabor Qualitative Netzwerkforschung*. Hollstein, B./Straus, F. (Hg.): *Qualitative Netzwerkanalyse. Konzepte, Methoden, Anwendungen*. Wiesbaden: VS, S. 481-494
- Straus, F./Höfer, R. (1997): Entwicklungslinien alltäglicher Identitätsarbeit. In: Keupp, H./Höfer, R. (Hg.): *Identitätsarbeit heute. Klassische und aktuelle Perspektiven der Identitätsforschung*. Frankfurt a.M.: Suhrkamp, S. 270-307
- Strübing, J. (2005): *Pragmatistische Wissenschafts- und Technikforschung. Theorie und Methode*. Frankfurt/New York: Campus
- Strübing, J./Schulz-Schaeffer, I./Meister, M./Gläser, J. (Hg.) (2004): *Kooperation im Niemandsland. Neue Perspektiven auf Zusammenarbeit in Wissenschaft und Technik*. Opladen: Leske + Budrich
- Struck, O. (2001): Gatekeeping zwischen Individuum, Organisation und Institution. Zur Bedeutung und Analyse von Gatekeeping am Beispiel von Übergängen im Lebensverlauf. In: Leisering, L./Müller, R./Schumann, K.F. (Hg.): *Institutionen und Lebensläufe im Wandel. Institutionelle Regulierungen von Lebensläufen*. Weinheim/München: Juventa, S. 29-54
- Südmersen, I.M. (1983): Hilfe, ich erstickte in Texten! – Eine Anleitung zur Aufbereitung narrativer Interviews. In: *Neue Praxis*, 13 (1983) 3, S. 294-306
- Sundareswaran, V./Wang, K./Chen, S./Behringer, R./McGee, J./Tam, C. (2003): 3D Audio Augmented Reality: Implementation and Experiments. In: *IEEE Computer Society (Hg.) (2003b): Proceedings on The Second IEEE and ACM International Symposium on Mixed and Augmented Reality (ISMAR)*, 07.-10. October 2003 (Tokyo). Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokyo: IEEE, S. 296 – 297
- Sutherland, I.E. (1965): The ultimate display. In: Kalenich, W.A. (Hg.): *Proceedings of IFIP Congress 65*. Vol. 2. Organized by the International Federation for Information Processing. 24.-29.05.1965 (New York City). Washington, D.C.: Spartan Books, S. 506-509
- Sutherland, I.E. (1968): A head-mounted three dimensional display. In: *American Federation of Information Processing Societies (Hg.): AFIPS Conference Proceedings*. Vol. 33, Part 1. Fall Computer Conference, 09.-11.12. 1968 (San Francisco, Kalifornien). Washington: The Thompson Book Company, S. 757-764
- Suzuki, S. (1999): *Zen-Geist. Anfänger-Geist*. Berlin: Theseus

- Talbot, D./Wolf, J. (2006): Dem Gehirn auf die Sprünge helfen. Eine ethische Betrachtung zur Steigerung kognitiver und emotionaler Fähigkeiten durch Neuro-Enhancement. In: Ach, J./Pollmann, A. (Hg.): *no body is perfect. Baumaßnahmen am menschlichen Körper. Bioethische und ästhetische Aufrisse*. Bielefeld: transcript, S. 253-278.
- Tamura, H. (2000): What Happens at the Border Between Real and Virtual Worlds – TH MR Project and Other Research Activities in Japan. In: IEEE Computer Society (Hg.): *Proceedings of the IEEE and ACM International Symposium on Augmented Reality (ISAR 2000)*, 05.-06. October 2000 (San Francisco, USA). Los Alamitos/Piscataway/Tokyo: IEEE, S. xii-vii
- Tamura, H. (2001): Overview and Final Results of the MR Project. In: *Proceedings of International Symposium on Mixed Reality (ISMR 2001)*. Yokohama, Japan, S. 97-104
- Tamura, H./Yamamoto, H./Katayama, A. (2001): Mixed Reality: Future Dreams Seen at the Border between Real and Virtual Worlds. *IEEE Computer Graphics and Applications*, 21(6), S. 64-70
- The Foundry (2016): VR? AR? MR? Sorry, I'm confused. [URL: <https://www.thefoundry.co.uk/solutions/virtual-reality/vr-ar-mr-sorry-im-confused/>; Zugriff: 21.08.16]
- Thomas, W.I./Thomas, D.S. (1928): *The Child in America: Behavior Problems and Programs*. New York: Knopf
- Thompson, J. B. (Hg.) (1981): *Paul Ricoeur. Hermeneutics and the human sciences. Essays on language, action and interpretation*. Cambridge/London/New York/New Rochelle/Melbourne/Sydney: Cambridge University Press
- Turner, I. (1997): Kunst als Fetisch. Zur westlichen Rezeption afrikanischer Objekte. In: *Mitteilungen der Anthropologischen Gesellschaft in Wien (MAGW)*. Band 127, 1997, S. 79-97
- Tilley, C. (Hg.) (1990): *Reading Material Culture. Structuralism, Hermeneutics and Post-Structuralism*. Oxford/Cambridge: Blackwell
- Todorov, T. (1977): *The Poetics of Prose*. Ithaca/New York: Cornell University Press
- Trenkamp, O. (2009): Ungerechte Grundschullehrer: »Auch der intelligente Kevin ist dumm dran«. Interview mit Astrid Kaiser. In: *SpiegelOnline* (18.09.09) [URL: www.spiegel.de/schulspiegel/wissen/o,1518,649736,00.html; Zugriff: 17.07.17]
- Tschuggnall, K. (1997): Intertextuality and Positioning in Life Narratives. In: Maiers, W./Bayer, B./Esgalhado, B.D./Jorna, R./Schraube, E. (Hg.): *Challenges to Theoretical Psychology*. New York: Captus University Publications, S. 214-219
- Ueding, G. (1994): *Grundriss der Rhetorik. Geschichte – Technik – Methode*. 3. überarb. u. erw. Aufl., Stuttgart/Weimar: Metzler
- Valdés, M.J./Miller, O.J. (Hg.) (1981): *Interpretation of Narrative*. Toronto/Buffalo/London: University of Toronto Press
- Vallino, J./Brown, C. (1999): Haptics in Augmented Reality. In: IEEE Computer Society (Hg.) (1999a): *Proceedings on IEEE International Conference on Multimedia Computing and Systems*, 1999, Florenz, Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE, S. 195-200

- Van de Poel, I. (2003): The transformation of technological regimes. In: *Research Policy* 32 (2003), S. 49-68
- Van de Ven, A.H./Polley, D.E./Garud, R./Venkataraman, S. (1999): *The Innovation Journey*. New York/Oxford: Oxford University Press
- Van de Ven, A.H./Poole, M.S. (1995): *Methods for Studying Innovation Development in the Minnesota Innovation Research Program*. In: Huber, G.P./Van de Ven, A.H. (Hg.): *Longitudinal Field Research Methods. Studying Processes of Organizational Change*. Thousand Oaks/London/New Delhi: SAGE Publications, S. 155-185
- Van Dijk, T.A. (Hg.) (1985): *Handbook of Discourse Analysis. Vol. 2: Dimensions of Discourse*. London: Academic Press
- Van Langenhove, L./Bertolink, R. (1999): Positioning and Assessment of Technology. In: Harré, R./Van Langenhove, L. (Hg.): *Positioning Theory: Moral Contexts of Intentional Action*. Oxford: Blackwell Publishers Ltd., S. 116-126
- Van Langenhove, L./Harré, R. (1999a): Introducing Positioning Theory. In: Harré, R./Van Langenhove, L. (Hg.): *Positioning Theory: Moral Contexts of Intentional Action*. Oxford: Blackwell Publishers Ltd., S. 14-31
- Van Langenhove, L./Harré, R. (1999b): Positioning and the Writing of Science. In: Harré, R./Van Langenhove, L. (Hg.): *Positioning Theory: Moral Contexts of Intentional Action*. Oxford: Blackwell Publishers Ltd., S. 102-115
- Van Lente, H. (1993): *Promising Technology. The Dynamics of Expectations in Technological Development*. Twente: WMW-publicatie
- Van Lente, H./Rip, A. (1998a): The Rise of Membrane Technology: From Rhetorics to Social Reality. *Social Studies of Science* 28/2 (April 1998), S. 221-254
- Van Lente, H./Rip, A. (1998b): Expectations in Technological Developments: An example of Prospective Structures to be Filled in by Agency. In: Disco, C./Van de Meulen, B.J.R. (Hg.): *Getting new technologies together. Studies in making sociotechnical order*. Berlin u.a.: De Gruyter, S. 203-229
- VERBI (2007): *Referenzhandbuch zum Textanalysesystem MAX Qualitative Daten Analyse 2007 für Windows 2000 und XP* [URL: www.maxqda.de/download/manuals/MAX2007_manual_ger.pdf; Zugriff: 17.01.12]
- Viehöver, W. (2006): Diskurse als Narrationen. In: Keller, R./Hirsland, A./Schneider, W./Viehöver, W. (Hg.): *Handbuch sozialwissenschaftliche Diskursanalyse. Bd. 1: Theorien und Methoden. 2. aktual. u. erw. Aufl.*, Opladen: VS Verlag, S. 179-208
- Voges, W. (1987b): Sozialforschung auf der Grundlage einer Lebenslaufperspektive. In: Voges, W. (Hg.) (1987a): *Methoden der Biographie- und Lebenslaufforschung*. Opladen: Leske + Budrich, 9-21
- Voges, W. (Hg.) (1987a): *Methoden der Biographie- und Lebenslaufforschung*. Opladen: Leske + Budrich
- Völk, F./Kerber, S./Fastl, H./Reifinger, S. (2007): Design und Realisierung von virtueller Akustik für ein Augmented-Reality-Labor. In: Mehra, S.-R./Leistner, P. (Hg.): *Konferenzband: Fortschritte der Akustik: Plenarvorträge und Fachbeiträge der 33. Deutschen Jahrestagung für Akustik DAGA 2007 (Stuttgart)*, Bd. II. Berlin: DEGA, S. 673-674
- Völter, B./Dausein, B./Rosenthal, G. (Hg.) (2005): *Biographieforschung im Diskurs*. Wiesbaden: VS Verlag

- von Clausewitz, C. (1990): Vom Kriege. Das philosophische Standardwerk über Strategie und Taktik. Augsburg: Weltbild
- Watzlawick, P./Beavin, J.H./Jackson, D.D. (1996): Menschliche Kommunikation. Formen, Störungen, Paradoxien. 9., unveränd. Aufl., Bern/Göttingen/Toronto/Seattle: Verlag Hans Huber
- Weber, M. (1980): Wirtschaft und Gesellschaft: Grundriß der verstehenden Soziologie. 5. Aufl., Tübingen: J.C.B. Mohr
- Wehling, P. (2003): Die Schattenseite der Verwissenschaftlichung. Wissenschaftliches Nichtwissen in der Wissensgesellschaft. In: Böschen, S./Schulz-Schaeffer, I. (Hg.): Wissenschaft in der Wissensgesellschaft. Wiesbaden: Westdeutscher Verlag, S. 119-142
- Weingart, P. (Hg.) (1989): Technik als sozialer Prozess. Frankfurt a.M.: Suhrkamp
- Weiser, M. (1991) The Computer for the 21st Century. Scientific American 265 (3): 66-75
- Weitholz, Arezu (1999): Die größte Null des Jahrtausends. In: Spiegel Special 4/1999 [URL: www.spiegel.de/spiegel/spiegelspecial/d-11036337.html; Zugriff: 17.07.17]
- Wellner, P./Mackay, W./Gold, R. (1993): Computer Augmented Environments: Back to the real word. In: Wellner, P./Mackay, W./Gold, R. (Hg.): Special issue on computer augmented environments: Back to the Real World. Communications of the ACM, Volume 36, Issue 7 (July 1993), S. 24-26
- Weyer, J. (1997): Vernetzte Innovationen – innovative Netzwerke. Airbus, Personal Computer, Transrapid. In: Rammert, W./Bechmann, G. (Hg.): Technik und Gesellschaft. Jahrbuch 9: Innovation – Prozesse, Produkte, Politik. Frankfurt a.M./New York: Campus, S. 125-152
- Weyer, J. (2008): Techniksoziologie. Genese, Gestaltung und Steuerung soziotechnischer Systeme. Weinheim/München: Juventa
- Wolff, S. (2004): Dokumenten- und Aktenanalyse. In: Flick, U./von Kardorff, E./Steinke, I. (Hg.): Qualitative Forschung. Ein Handbuch. 3. Aufl., Reinbek bei Hamburg: Rowohlt, S. 502-513
- Wynne, B. (1988): Unruly Technology: Practical Rules, Impractical Discourses and Public Understanding. In: Social Studies of Science 1988; 18, S. 147-167. URL: <http://sss.sagepub.com/cgi/content/abstract/18/1/147> [Zugriff: 30.01.11]
- Yu, H. (2016): What Pokémon Go's Success Means for the Future of Augmented Reality. In: Fortune, 23.07.16 [URL: <http://fortune.com/2016/07/23/pokemon-go-augmented-reality/>; Zugriff: 21.08.16]
- Zhou, F./Been-Lirn Duh, H./Billinghurst, M. (2008): Trends in Augmented Reality Tracking, Interaction and Display: A Review of Ten Years of ISMAR. In: Livingston, M.A./Bimber, O./Saito, H. (Hg.): IEEE Computer Society (Hg.) (2008): Proceedings of the 7th IEEE and ACM International Symposium on Mixed and Augmented Reality (ISMAR), 15.-18. September 2008 (Cambridge, UK). Los Alamitos/Washington/Brüssel/Tokio: IEEE, S. 193- 202