

Stichwortverzeichnis

Abduktionsstufe	304	Backpropagation	97, 110
Abduktive Verzerrung <i>Siehe</i> Bias		Baldwin Effekt	85
Abhandenheit	206	Baum	76
Adaptive Resonanztheorie	100	Bayes-Klassifikator	141, 143
Ähnlichkeit	41	Bayes'sches Lernen	128
Aktivierung	94	Bayes'sches Netz	128, 135
Aktualisierungsregel	96	Bewandtnisganzheit	188
Algorithmus	180	Bias	59
Fauler Algorithmus	114	Biofakt	240
Optimierungsalgorithmus	78	Bitfolge	73
Als-frei	203	Black Box	158
Ambient Intelligence	36	Blatt	53, 54
Analytisches Lernen	50	Brute-Force	42
Anfangspopulation	67	Changieren	185
Angemessenheit	274, 282	Cluster	41, 118, 282
Artefakt	14	Clusteranalyse	41, 118, 139
Assoziationslernen	128, 131	Agglomerative Clusteran. ..	118
Assoziationsregel	41, 129, 131	Hierarchische Clusteran.	123
Ast	59	Codierung	68
Atomar	74	Crowding	84
Attribut	52	Cyberfakt	240
Ausreißer	121	Darstellungskraft	102
Autoadaptionsprozess	16, 22	Daseinsanalytik	183
Instanzenbasierter A.	119	Data Mining	13, 273
Konzeptorientierter A.	119	Daten	
Autoadaptionsstrategie	37	Eingabedaten	52

Rohdaten	19, 38	Fitnessfunktion	69
Testdaten	62, 121	Flow	37
Trainingsdaten.....	38, 54	Fragmentierung.....	56
Validierungsdaten	62, 121	Funktion.....	22, 53, 104
Decodierung	68	Aktivierungsfunktion	94
Deduktives Lernen	144, 147	Logische Funktion.....	104
Deskriptives Lernen	111	Transformationsfunktion....	245
Eigentätigkeit	189	Zielfunktion.....	81
Einflussfaktor	136	Gegebenheit.....	226
Einfrieren.....	52	Generation	66
Einheit	93	Genetische Programmierung ..	76
Ausgabeeinheit.....	94	Genetischer Algorithmus	73
Eingabeeinheit.....	94	Genotyp	77
Sigmoidale Einheit.....	104	Genotyp-Phänotyp-Abbildung	74
Verborgene Einheit	94	Gewicht	93, 94
Elter	83	Verbindungsgewicht.....	95
EM-Algorithmus	139	Gewinnverhältnis.....	57
Entropie	56, 168	Gliazelle.....	88
Entscheidungsbaum..	50, 52, 168	Go	293
Entscheidungswald.....	63	Graph	
Enttäuschung	167	Azyklischer Graph.....	136
Epistemische Dinge	174	Grundlagenforschung	30
Epoche.....	96	Halbzug	158
Erklärungsbasierte Lernen....	148	Handeln	
Erwartbarkeit.....	165, 282	Instrumentelles Handeln....	159
Erwartung	167, 178, 181, 198,	Hebb'sche Lernregel	88
213, 246		Heuristik	147
Höherstufige Erwartung.....	171	Hinwegerklären	140
Erwartungswert	127	Hyperebene.....	150
Evolut. Lernen ..	50, 65, 168, 213	Hypothesenlernen	
Evolutionärer Operator...	69, 247	Deskriptives Hypothesenl...	117
Exemplifikation	258	Globales Hypothesenlernen	116
Metaphorische Exempl.	260	Lokales Hypothesenlernen .	117
Expectation-Max.-Alg.	139	Prädikatives Hypothesenl. .	116
Experiment	173, 273	ILP	144
Fallbasiertes Lernen	115	Implementierung	15
Fehler.....	96	In-der-Welt-sein	188

- Individuum.....66
 Induktion..... 191, 192, 268
 Induktive logische
 Programmierung144
 Information56
 Inf.-technik 179, 239, 280
 Informationsgewinn.....56
 Informationstrennung57
 Instanz.....54
 Testinstanz.....38
 Trainingsinstanz38
 Instanzenbas. Lernen50, 213
 Inszenierung.....170
 Intervall.....63
 Kante.....53
 Klassifikator.....52, 153
 Klassifizierung41, 52
 Dynamische Klassifizierung.53
 Statische Klassifizierung53
 KNN 50, 86, 157, 179, 213
 Azyklische KNN102
 Rekurrente KNN..... 102, 106
 Knoten53
 Kinderknoten55
 Wurzelknoten54
 Kompetitives Lernen.....*Siehe*
 Wettbewerbslernen
 Konnektionismus86
 Konvergenz.....81
 Konvergierende Techn....29, 215
 Konverse.*Siehe* Umkehrfunktion
 Kunst..... 181, 260, 267
 Kunstwerk228
 Künstl. neuron. Netz *Siehe* KNN
 Laufzeit.....58, 60
 Lernen
 Bestärkendes Lernen42
 Überwachtes Lernen 39
 Unüberwachtes Lernen 41
 Lernstrategie27, 34, 37, 48
 Nachgeordnete L..... 119
 Linearität 103
 Masch. lernendes Artefakt 14, 21
 Maschinelles Lernen 12
 Maschinenkomponente 245
 Maske..... 75
 Maximierung 81
 Medialität 232
 Medienphilosophie..... 191
 Mischungszahl 83
 MLA *Siehe* Masch. lern. Artefakt
 Modell
 Globales Modell 64
 Lokales Modell 42
 Moment 188
 Multi-Rekombination 83
 Music Genome Project..... 309
 Mutation 69
 Mutationsschrittweite .. 81, 228
 Mutationsschrittweitenband. 81
 Nachbarschaft 115
 Nanotechnik 170
 Naturalisierte Technik 216
 NBIC215, 243, 285
 Nervenzelle 86
 Neugier..... 194
 Neug. Artefakte 202, 213
 Neugierige Artefakte 207
 Neuron 86, 94
 Künstliches Neuron 94
 Nichterwartbarkeit 167, 180
 Nichttriviale Maschine 243
 Nichttrivialität
 Nichttriviale Maschine..... 245

Nichttriviale Nichttrivialität	Gewichtungsraum.....	95
erster Ordnung	Hypothesenraum	43
Nichttriviale Nichttrivialität	Lösungsraum	16, 43
zweiter Ordnung.....	Suchraum	43
Nichtwissen	Rauschen	58
29, 231, 282	Recommender-System 13, 20, 48	
Nullzustand	Regel.....	144
87	Regelung.....	165, 170, 232, 280
Nutzer	Regressionsbaum	63
20	Rekombination	69
Nutzeroberfläche.....	Relevanzbasiertes Lernen	147
20	Repräsentant	54, 63
Nutzerstereotyp	Repräsentation	68, 168
238	Lokale Repräsentation.....	101
Objektparameter	Repräsentationsoptionen	171
82	Resonanz	101
OLAP-Würfel.....	Richtigkeit	274
14	Robustheit.....	58
Optimierung ...	Satz von Bayes	130
81, 149, 153, 198	Schätzer	126
Optimierungsaufgabe	Schätzung	124
66	Schicht	102
Organismus	Ausgabeschicht	103
29	Verborgene Schicht.....	103
Pandora.....	Schnittstelle	235
309	Schwellenwert	94
Parallelkommunikation	Selbstorg. Karte	98, 204
237	Selbstorganisation.....	11
Parallelverarbeitung.....	Selektion	
86	RouletteSelektion.....	77
Parameter.....	Turnierselektion	77
40, 126	Sensordaten.....	12
Verborgener Parameter	Separierung.....	180
119	Sequenz	42
Wachsamkeitsparameter	SETL.....	283
101	Sich-in-ein-Verhältnis-Setzen	
Parametrisierung.....	192, 243, 281
83, 194		
Parse Tree		
76		
Partitionierung.....		
29, 57		
Performanz		
59		
Pervasive Computing		
218		
Perzeptron		
Einlagiges Perzeptron		
103		
Zweilagiges Perzeptron.....		
104		
Phänotyp.....		
77		
Population		
65		
Präsentation		
168		
Probabilistisch		
69		
Problemstellung.....		
54		
Pseudocode.....		
34		
Qualität.....		
55, 56		
Quantenphysik.....		
211		
Raum		

Signal	93	Gradientensuche	45
Signalfluss	96	Semiparametrische Suche	46
Simulation	173, 239	Stochastische Suche	45
Smart	36, 244	Strahlensuche	71
Smarte Artefakte	184	Unvollständige Suche	58
Speicherplatz	59	Ziellose Suche	164
Spezifikation	67	System	
Spur	209	Dynamisches System	106
Stabilität	171	Subsymbolisches System	52
Starke Kausalität	81	Symbolisches System ..	52, 257
Statistik	125	Technikkompetenz	237
Statistische Inferenz	126	Test	54
Statistisches Lernen 50, 112, 213		Theoretische Informatik	33
Nichtparametrischer Ansatz	127	Toy Modeling	169
Parametrischer Ansatz	126	Training	169
Semiparametrischer Ansatz	127	Transkl. Technik	29, 232, 280
Stellung	90	Trennung	55
Stetigkeit	63	Überanpassung	58
Steuerung	165, 170, 232, 280	Überraschung	167
Mediale Steuerung	170, 173	UbiComp <i>Siehe</i> Ubiquitous	
Stichprobe	45, 125	Computing	
Repräsentative Stichprobe ..	123	Ubiquitous Computing 17, 36,	
Stiftung	198	184	
Stochastik	54	Umkehrfunktion	258
Strategieparameter	82	Unabhängigkeit	140, 141
Endogener Str.	82	Bedingte Unabhängigkeit ..	141
Exogener Str.	82	Unfall	178
Strukturvorschlag ..	20, 44, 49, 57	Un-Vorher-Gesehen	203
Neugierige Strukturv. ...	12, 311	Varianz	127
Stützung	59	Vektor	82
Regelstützung	60	Verbindung	
Stützvektor	151	Gerichtete Verbindung	93
St.-methode ..	51, 112, 149, 213	Verteilte Berechnung	86
Subgruppe	117	Verteilung	40, 45, 117, 124
Subgruppenentdeckung	117	Gleichverteilung	40
Suche	153	Normalverteilung	125
Geordnete Suche	44	Vorhabe, -sicht und -griff	209

Voronoi-Diagramm	113	Worumwillen	
Vor-Struktur .	194, 208, 237, 246	Gestiftetes W.....	197
Wahrscheinlichkeit		Zeug.....	187
Bedingte Wahrsch.....	128	Zielfunktion	39
Unbedingte Wahrsch.....	129	Ziellosigkeit	163
Wahrscheinlichkeitstabelle	136	Zielorientiertheit	78, 187
Warenkorbanalysen	130	Zielorientierte Artefakte	202
<i>Ways of Worldmaking</i>	255	Zielorientiertes Lernen	212
Welt	169, 185	Zufallsexperiment.....	124, 125
Welttechnik	12, 26, 155, 239,	Zufallstechnik	176
284		Zufallsvariable.....	136
Weltversion	255	Zuhandenheit	187
Wettbewerbslernen.....	120	Zweck	161
Wissenslevel-Lernen	147, 148	Innerer Zweck	159