

Klaus Kohlmann
Der computeranimierte Spielfilm

Klaus Kohlmann (Dr. phil.) arbeitet als 3-D-Artist für mehrere Agenturen sowie als Autor für Fachmagazine. Er ist Universitätslehrbeauftragter für 3-D-Computergrafik. (www.klauskohlmann.de)

KLAUS KOHLMANN

**Der computeranimierte Spielfilm.
Forschungen zur Inszenierung und
Klassifizierung des 3-D-Computer-Trickfilms**

[transcript]

*Das Buch ist eine von der Philosophischen Fakultät der Universität
zu Köln angenommene Dissertation zur Erlangung des Doktorgrades*

Bibliografische Information der Deutschen Bibliothek

Die Deutsche Bibliothek verzeichnet diese Publikation
in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte
bibliografische Daten sind im Internet über
<http://dnb.ddb.de> abrufbar.

© 2007 transcript Verlag, Bielefeld



This work is licensed under a Creative Commons
Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 3.0 License.

Umschlaggestaltung & Innenlayout:
Kordula Röckenhaus, Bielefeld
Lektorat & Satz: Klaus Kohlmann
Druck: Majuskel Medienproduktion GmbH, Wetzlar
ISBN 978-3-89942-635-9

Gedruckt auf alterungsbeständigem Papier mit chlorfrei
gebleichtem Zellstoff.

Besuchen Sie uns im Internet:
<http://www.transcript-verlag.de>

Bitte fordern Sie unser Gesamtverzeichnis
und andere Broschüren an unter:
info@transcript-verlag.de