
INHALT

INTERFACES | PLATTFORMEN

Editorial

- 10 JAN DISTELMEYER / TIMO KAERLEIN / SABINE WIRTH
Interfaces | Plattformen Einleitung in den Schwerpunkt
- 21 LISA REIN
Schöne neue Welt Automatisierte Bildbewertung zwischen «subfaces»
und «surfaces» von Plattformen
- 40 JENS FEHRENBACHER / KATHRIN FRIEDRICH
Körper/Controller Konfigurationen von Körper-Plattform-Verhältnissen
durch XR-Medien
- 55 ARIANA DONGUS
Von Gigs und Geistern Reproduktive Interface-Arbeit zwischen Camp
und Plattform
- 68 TATJANA SEITZ
Bequemlichkeitsarchitekturen Eine API-Kritik am Beispiel der
Facebook-Login-Experience
- 81 YANNICK NEPOMUK FRITZ
Am harten Kern KI nach der <Hardware-Wende>

BILDSTRECKE

- 96 SOPHIE FLORIAN vorgestellt von KATRIN KÖPPERT
Tradwives, Momfluencers, #cottagecore Nostalgische Simulationen,
neuralgische Identifikationen

LABORGESPRÄCH

- 106 ALFREDO THIERMANN
im Gespräch mit NIKLAS MAAK / ANNA POLZE
Atacama als Archiv Architektonische Lektüren des Salpeter-Extraktivismus

EXTRA

- 120 KOMMISSION FÜR GUTE ARBEIT IN DER WISSENSCHAFT
Was kostet es, in der Wissenschaft zu arbeiten?

DEBATTE

Wissenschaftsfreiheit

- 132 JOHANNA SCHAFFER Wissenschaftsfreiheit – ignorant in Bezug auf
Strukturen der Herrschaft?

WERKZEUGE

- 139 ARMIN BEVERUNGEN «Primed». Über Amazon in der Wissenschaft

BESPRECHUNGEN

- 144 BIRTE DE GRUISBOURNE Perspektiven solidarischer Erhaltungslust
149 JACOB BIRKEN Freispielen. Aktuelle Diskurse zu Gaming in der Polykrise

155 AUTOR*INNEN

158 BILDNACHWEISE

160 IMPRESSUM