

Inhalt

Einleitung. Black Box Computer | 9

I. LINIEN DER GESCHICHTE: SCHREIBEN | 35

Historische Tatsache und Urteil [R. Koselleck] | 40

Nach Foucault: Geschichte der Gegenwart | 49

I. Hacking: Historische Ontologie | 51

P. Veyne: Schießstände, Eisberge | 59

M. de Certeau: Umstülpen | 70

Gewichtend signifikante Körper [J. Butler] | 74

II. LINIEN DER FORSCHUNG: HINTERGRÜNDE | 79

Computer und Metaphern [H. Blumenberg] | 79

Empirische Linienführungen historischer Forschung | 101

Medien gehen über den Fluss: Chiasmen

[Merleau-Ponty] | 110

III. DISPOSITIV UND ANALYSE | 127

Begriff: Biomacht, Biopolitik [M. Foucault] | 13

Begriff: Dispositiv | 148

Dispositive der Medienwissenschaft [F. Kittler, K. Hackett] | 151

Begriffsrekonstruktion [C. Hubig, A. Hetzel] | 162

Probleme: Poststrukturalismus und Kybernetik | 171

Forschungsstand: Philosophie, Kulturwissenschaft | 181

Postmoderne: Informationsgesellschaft [J.-F. Lyotard] | 181

Fundamentalkritik [P. Galison] | 185

Strategem *Cyborg* [D.-J. Haraway] | 188

Perspektivierung im Kontext Molekularbiologie [L. Kay] | 197

Kognitivismus ideengeschichtlich [J.-P. Dupuy] | 201
Das *Posthumane* der Kybernetik [N.-K. Hayles] | 203

IV. DISKURSE UND SEDIMENTE | 211

1. ›Information‹:

Technologie universeller Übersetzung | 216

Information historisch | 217

Shannon/Weaver: Theory of Information (1948) | 220

Syntax, Semantik, Pragmatik | 221

Kommunikationstheorie: Einsatzbereich | 224

Information statistisch: Thermodynamisches Fundament | 227

Relationen: Kanal, Spezifik, Rauschen | 234

Subvertieren, Information | 238

2. ›Teleologie‹:

Technologie vorauseilender Zielführung | 242

Chinesische Enzyklopädien populärer Kybernetik | 242

Vorausläufer: Macy-Foundation, AA-Predictor | 249

Wiener/Rosenblueth: Behavior, Purpose, Teleology (1943) | 258

Verantwortung: Human Use of Human Beings (1950) | 269

3. ›Regulation, Homöostase‹:

Technologie des Gleichgewichts | 285

Geschichte: Regeln, Regler, Regulierung | 286

Moderne, Bernard: Regulation von Leben und Tod | 291

Kybernetik I: Cannons Homöostase (1929, 1948-52) | 297

Kybernetik II: Automaten, public health, Pathologie (1949-52) | 306

4. ›Spiel‹: **Technologien des Selbst/Anderen** | 317

Neumann, Morgenstern: Theory of Games (1944) | 317

5. ›Ideen‹ – ›Verkörperung‹:

Technologie berechenbarer Speicher | 330

McCulloch: logical calculus of ideas immanent... (1943) | 330

Feld: Diskurse Dynamik | 334

Relationaler Ereignis-Binarismus? Schalter im Netz | 336

Verkörperte Ideen ›jenseits von Gott und Mensch‹ | 341

Cyborg-Metasprachen: Materielle Formen, Normen, Ausschlüsse | 347

6. Die ›Wiener-Maschine‹. **Kybernetisierung.**

Rationalitätstyp: Regularien, Norm (1943-52) | 356

LITERATUR | 369

»Stories are much bigger than ideologies.
In that is our hope.«

DONNA HARAWAY

»Wenn eine neue Formation auftaucht, mit neuen Regeln und neuen Serien, geschieht dies nicht auf einen Schlag, in einem Satz oder einem Schöpfungsakt, sondern stückweise, mit Überbleibseln, Verschiebungen, Reaktivierungen früherer Elemente, die unter den neuen Regeln fortbestehen. [...] In der Krise [...] konnten [sich ...] neue Freiheiten markieren, wurden dann aber Bestandteil neuer Kontrollmechanismen, die den härtesten Einschließungen in nichts nachstehen. Weder zur Furcht noch zur Hoffnung besteht Grund, sondern nur dazu, neue Waffen zu suchen.«

GILLES DELEUZE

