

9

Einleitung

Séverine Marguin, Henrike Rabe,
Wolfgang Schäffner, Friedrich
Schmidgall

25

Etwas über Kulturen des Experimentierens

Hans-Jörg Rheinberger

37 Durchqueren

Experimentieren im Feld der Kunst als Praxis im Offenen

Elke Bippus

51 Entwerfen

Upscaling Textiles.

Experimenteller Materialentwurf
im räumlichen Kontext

Christiane Sauer

67 Erfahren

Experimente mit technischer Demokratie in Entwurfskursen

Ignacio Farías,
Thomás Sánchez Criado

81 Experimentieren
Probieren
Versuchen

Experimentelle Praktiken in Wissenschaften, Technik und Literatur

Gunhild Berg

93 Improvisieren

Playing with Virtual Realities. A Practice-based-Research Experiment in Dancing with Technology

Einav Katan-Schmid

107 Ko-laborieren

Die Experimentalzone.

Raumforschung an der
Schnittstelle zwischen Gestaltung
und Sozialwissenschaft

Séverine Marguin, Henrike Rabe,
Friedrich Schmidgall

123 Kombinieren

Durch den Datenschungel
auf der Suche nach Erkenntnis.
Experimentieren in der
molekularen Mikrobiologie
Regine Hengge

137 Kontrollieren

Laborexperimente in der
wirtschaftswissenschaftlichen
Forschungspraxis
Juliane Haus

151 Messen

Ein Bericht aus der
Physikforschung
Interview mit Norbert Koch

161 Modellieren

Virtuelle Experimente zur
funktionellen Morphologie
der Wirbeltiere
John A. Nyakatura, Oliver E.
Demuth

175 Multiplizieren

The experiment assemblage.
Transforming healthcare through
three versions of the experiment
Peter Danholt, Morten Bonde
Klausen, Claus Bossen

189 Plausibilisieren

(Re-)Konstruktion als Experiment.
Sehen und Hören in antiker
Architektur
Christian Kassung, Susanne Muth

205 Proben

Ein Bericht aus der
choreografischen Praxis
Interview mit Lea Moro

215 Programmieren

Zwischen Mensch und Technik.
Das Experiment in der Informatik
Claudia Müller-Birn,
Jesse Josua Benjamin

227 Prototyping

Von Grund auf. Einige Bemer-
kungen zum Experimentieren
im Design
Jörg Petruschat

247 Provozieren

Unwiederholbare Experimente.
Entwerfen zwischen Grenzziehung
und Überschreitung
Carolin Höfler

263 Publizieren

Ein Bericht aus der interdisziplinären Wissensvermittlung
Interview mit Kerstin Germer

275 Rechnen

Mathematische Physik von
Raum, Zeit und Materie
Matthias Staudacher

283 Simulieren

Experimente in der Büro-
raumgestaltung. Konzepte,
Herausforderungen und
praktische Beispiele aus Sicht
der Architektur
Kerstin Sailer

297 Skalieren

The Seductive Trap of Linear
Thinking. Skalierungseffekte
im Experiment
Reinhard Wendler

309 Spielen

Ludische Intervention. Experiment
und Gameplay
Robert M. Erdbeer

323 Systematisieren

Entwerfen um 1960. Methodische
Objektivität zwischen Kalkül
und Intuition
Claudia Mareis

341 Variieren

Die Psychologie des
Experimentierens und das
Experiment in der Psychologie
Robert Gaschler

355

Über die AutorInnen
Abbildungsnachweise

