

Tabellenverzeichnis

Tab. 1:	Konstrukt der computer- und informationsbezogenen Kompetenzen der ICIL-Studie 2023	58
Tab. 2:	Prozentuale Verteilung der Schülerinnen und Schüler, die mindestens diese Kompetenzstufen der computer- und informationsbezogenen Kompetenzen erreichen, nach kulturellem Kapital	60
Tab. 3:	Überblick über die berücksichtigten Studien zur Beschreibung des Forschungsstandes ..	64
Tab. 4:	Möglichkeiten und Widerstände in subjektiven Erfahrungsbereichen der digitalen Lebenswelt	167
Tab. 5:	Möglichkeiten und Widerstände in intersubjektiven Erfahrungsbereichen der digitalen Lebenswelt	175
Tab. 6:	Möglichkeiten und Widerstände in objektiven Erfahrungsbereichen der digitalen Lebenswelt	184
Tab. 7:	Gegenüberstellung von Bildungszielen und Kompetenzbeschreibungen	220
Tab. 8:	Gemeinsamkeiten und Differenzen der Begriffe Bildung und Kompetenz	222
Tab. 9:	Dimensionen der Medienkompetenz von Baacke und Folgerungen für den Schwerpunkt Lernen	248
Tab. 10:	Vergleich der Lehrpläne Digitale Grundbildung in Österreich und der Fächer Informatik in Bayern	257
Tab. 11:	Dimensionen von Digitalkompetenzen	261
Tab. 12:	Sechs Typen digitaler Internetkompetenzen	262
Tab. 13:	Vergleich des Paderborner und des Züricher Kompetenzstandardmodells mit den Bildungsstandards Informatik	264
Tab. 14:	Komponenten der ICT-Literacy	269
Tab. 15:	Überblick über die in der Analyse zu digitalen Kompetenzen im Kontext von Lernbeeinträchtigungen ausgewählten Ansätze und Modelle	272
Tab. 16:	Digitale Technologien beim Lehren und Lernen	318
Tab. 17:	Inhaltsbereiche einer Didaktik digitaler Technologien	324
Tab. 18:	Handlungs- und Problembereiche im Schwerpunkt Lernen	339
Tab. 19:	Übersicht zur Strukturkomplexität des Online-Whiteboards Notebookcast	347
Tab. 20:	Unterrichtliche Sinnfelder digitaler Technologien als Unterrichtsgegenstand	357
Tab. 21:	Unterrichtliche Sinnfelder digitaler Technologien als Werkzeug	365

Tab. 22: Unterrichtliche Sinnfelder digitaler Technologien als Medium 375

Tab. 23: Unterrichtliche Sinnfelder der Phänomene digitaler Technologien..... 382