

Thomas Lilge & Christian Stein (Hg.)
Spielwissen und Wissensspiele

Edition Kulturwissenschaft | Band 139

Thomas Lilje & Christian Stein (Hg.)

Spielwissen und Wissensspiele

***Wissenschaft und Game-Branche im Dialog
über die Kulturtechnik des Spiels***

[transcript]

Die Publikation wird ermöglicht durch die finanzielle Unterstützung der Deutschen Forschungsgemeinschaft im Rahmen der Exzellenzinitiative.



Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

© 2018 transcript Verlag, Bielefeld

Alle Rechte vorbehalten. Die Verwertung der Texte und Bilder ist ohne Zustimmung des Verlages urheberrechtswidrig und strafbar. Das gilt auch für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und für die Verarbeitung mit elektronischen Systemen.

Layout und Satz: Kerstin Kühl, Berlin
Umschlaggestaltung: Kerstin Kühl, Berlin 2018
Redaktion: Meik Ramey und Bathilde Maestracci
Lektorat: Maria Priebe
Druck: Majuskel Medienproduktion GmbH, Wetzlar
Print-ISBN: 978-3-8376-3939-1
PDF-ISBN: 978-3-8394-3939-5
<https://doi.org/10.14361/9783839439395>

Gedruckt auf alterungsbeständigem Papier mit chlorfrei gebleichtem Zellstoff.
Besuchen Sie uns im Internet: <http://www.transcript-verlag.de>
Bitte fordern Sie unser Gesamtverzeichnis und andere Broschüren an unter:
info@transcript-verlag.de

