

Thomas Lilge & Christian Stein (Hg.)
Spielwissen und Wissensspiele

Thomas Lilge & Christian Stein (Hg.)

Spielwissen und Wissensspiele

***Wissenschaft und Game-Branche im Dialog
über die Kulturtechnik des Spiels***

[transcript]

Die Publikation wird ermöglicht durch die finanzielle Unterstützung der Deutschen Forschungsgemeinschaft im Rahmen der Exzellenzinitiative.



Gefördert durch die



Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

© 2018 transcript Verlag, Bielefeld

Alle Rechte vorbehalten. Die Verwertung der Texte und Bilder ist ohne Zustimmung des Verlages urheberrechtswidrig und strafbar. Das gilt auch für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und für die Verarbeitung mit elektronischen Systemen.

Layout und Satz: Kerstin Kühl, Berlin

Umschlagsgestaltung: Kerstin Kühl, Berlin 2018

Redaktion: Meik Ramey und Bathilde Maestracci

Lektorat: Maria Priebe

Druck: Majuskel Medienproduktion GmbH, Wetzlar

Print-ISBN: 978-3-8376-3939-1

PDF-ISBN: 978-3-8394-3939-5

<https://doi.org/10.14361/9783839439395>

Gedruckt auf alterungsbeständigem Papier mit chlorfrei gebleichtem Zellstoff.

Besuchen Sie uns im Internet: <http://www.transcript-verlag.de>

Bitte fordern Sie unser Gesamtverzeichnis und andere Broschüren an unter:

info@transcript-verlag.de

