

Inhalt

Einleitung

Martin Donner und Heidrun Allert	7
Zu den Kapiteln	9
Abschließende Anmerkungen und Danksagungen	15

1 Zur Polyvalenz von Optimierungsspielen: Kybernetik und neue künstlerisch-ästhetische Medienpraktiken in den 1960er Jahren

Martin Donner	17
Kontexte einer medieninduzierten Ästhetik	19
Ken Kesey und die <i>Merry Pranksters</i> – Prototypen multimedialer Selbstprogrammierung	24
Die Aktionskunst der <i>Pranksters</i> als subversive Optimierung der Optimierung	29
Optimierungsspiele	35
Subjekt-Politik	43
Spielmächtige	55

2 Zur Genese der Cyberpolis-Medien Internet und Personal Computer

Martin Donner	63
Die Stanford-Labore und Stewart Brands Metamorphose vom Teilzeit- <i>Prankster</i> zum ›Hacker der Zivilisation‹	65
Militärische Finanzierung trifft auf wissenschaftliches Know-how: Die Geburt eines neuen Managementstils und eines ›intergalaktischen Computer Netzwerks‹ ...	75
Dehierarchisiertes Management = partizipative Mediendemokratie?	86
Vom ARPANET zum Internet	92
Der PC als Selbstbildungs- und Selbstorganisationsmaschine	98
Die Konvergenz von Personal Computer und Internet	117
Zur Rolle der Computer-Counterculture für die Leitmedien einer Cyberpolis	122
Das Subjekt der Politik und seine Infragestellung durch die kybernetischen Medien	134

3 Die 1990er Jahre – auf dem Weg zur Cyberpolis

Martin Donner	145
Wachstum und ›Governance‹-Strukturen des privatisierten Internets	147

Kybernetisches Hintergrundrauschen	156
Manifeste	172
Bedenken und kritische Analysen	188
Überwachung und verdeckte Formen der >Governance<	201
Adaption und Rezeption des Internets in der deutschen Netz-Community	230
>Hacking< als transformatorische Bildungsform	251
Warum >Cyberpolis<?	270
4 2022: Selbstregieren als Cyberpolis – eine Studie	
<i>Heidrun Allert</i>	289
Einführung	289
Die Lebenspraxis Digitaler Nomad:innen	299
Inhärente Logik und theoretische Axiome	310
Gesellschaftlich sein	360
5 Formen von Gesellschaft, Selbst und Bildung	
<i>Martin Donner</i>	367
Drei Dekaden der Kybernetisierung unter dem Primat der Ökonomie	368
Zur Fiktion der Autonomie: Metakybernetik und Selbst	384
Soziotechnische Gesellschaftsvisionen	391
Bildungsvisionen	419
Verzeichnis der Abkürzungen	443
Abbildungsverzeichnis	451
Dokumentationen und YouTube-Quellen	453
Literatur	455