

Inhalt

Einleitung

<i>Martin Donner und Heidrun Allert</i>	7
Zu den Kapiteln	9
Abschließende Anmerkungen und Danksagungen	15

1 Zur Polyvalenz von Optimierungsspielen: Kybernetik und neue künstlerisch-ästhetische Medienpraktiken in den 1960er Jahren

<i>Martin Donner</i>	17
Kontexte einer medieninduzierten Ästhetik	19
Ken Kesey und die <i>Merry Pranksters</i> – Prototypen multimedialer Selbstprogrammierung	24
Die Aktionskunst der <i>Pranksters</i> als subversive Optimierung der Optimierung	29
Optimierungsspiele	35
Subjekt-Politik	43
Spielmächtige	55

2 Zur Genese der Cyberpolis-Medien Internet und Personal Computer

<i>Martin Donner</i>	63
Die Stanford-Labore und Stewart Brands Metamorphose vom Teilzeit- <i>Prankster</i> zum ›Hacker der Zivilisation‹	65
Militärische Finanzierung trifft auf wissenschaftliches Know-how: Die Geburt eines neuen Managementstils und eines ›intergalaktischen Computer Netzwerks‹ ...	75
Dehierarchisiertes Management = partizipative Mediendemokratie?	86
Vom ARPANET zum Internet	92
Der PC als Selbstbildungs- und Selbstorganisationsmaschine	98
Die Konvergenz von Personal Computer und Internet	117
Zur Rolle der Computer-Counterculture für die Leitmedien einer Cyberpolis	122
Das Subjekt der Politik und seine Infragestellung durch die kybernetischen Medien	134

3 Die 1990er Jahre – auf dem Weg zur Cyberpolis

<i>Martin Donner</i>	145
Wachstum und ›Governance‹-Strukturen des privatisierten Internets	147

Kybernetisches Hintergrundrauschen	156
Manifeste	172
Bedenken und kritische Analysen	188
Überwachung und verdeckte Formen der ›Governance‹	201
Adaption und Rezeption des Internets in der deutschen Netz-Community	230
›Hacking‹ als transformatorische Bildungsform	251
Warum ›Cyberpolis‹?	270
4 2022: Selbstregieren als Cyberpolis – eine Studie	
<i>Heidrun Allert</i>	289
Einführung	289
Die Lebenspraxis Digitaler Nomad:innen	299
Inhärente Logik und theoretische Axiome	310
Gesellschaftlich sein	360
5 Formen von Gesellschaft, Selbst und Bildung	
<i>Martin Donner</i>	367
Drei Dekaden der Kybernetisierung unter dem Primat der Ökonomie	368
Zur Fiktion der Autonomie: Metakybernetik und Selbst	384
Soziotechnische Gesellschaftsvisionen	391
Bildungsvisionen	419
Verzeichnis der Abkürzungen	443
Abbildungsverzeichnis	451
Dokumentationen und YouTube-Quellen	453
Literatur	455