

- m/@greedypeasant/video/7243454301601877250 (last access: 25.04.2024).  
 greedypeasant (03.09.2022): »A short presentation on #medieval #newyork for #cemtember«, TikTok: <https://www.tiktok.com/@greedypeasant/video/7139165183930289410> (last access: 25.04.2024).  
 greedypeasant (10.06.2022): »A #collab for #pridemonth !!«, TikTok: <https://www.tiktok.com/@greedypeasant/video/7107591561256439041> (last access: 25.04.2024).  
 greedypeasant (12.11.2021): »Stitch with @hankgreen1 Calming peasant thoughts«, TikTok: <https://www.tiktok.com/@greedypeasant/video/7029684678286134530> (last access: 25.04.2024).  
 greedypeasant (13.05.2021): »Bring Them Back«, TikTok: <https://www.tiktok.com/@greedypeasant/video/6961762098711973121> (last access: 25.04.2024).

## Meta

---

*Herausgeber:innen*

Meta Platforms Inc.; ISIN US30303M1027, WKN: A1JWVX; Unternehmen der Absatzwirtschaft (→ Foto, virtuelles). Nichts zu sehen.

## Multiplizität

---

*Stefan Laser*

Die gleichzeitige Ausführung mehrerer Programme gehört zu den Errungenschaften der Informatik und ist heute

ein selbstverständlicher Bestandteil digitaler Rechenprozesse aller Art. Einige Beispiele: Ich lasse auf meinem Laptop mehrere Fenster nebeneinander offen und wechsele auf dem Smartphone mit einem Wisch zwischen Apps. Bei unserer ethnographischen Forschung zu universitären Rechenzentren (→ Hypervisor) schwärmt die IT-Administration von den Vorzügen virtueller Server, die nicht nur Operationen, nein, nicht einmal Programme, sondern ganze Nutzer:innen nebeneinander laufen lassen. Und Hersteller:innen von Headsets für Virtuelle Realitäten legen über die erdliche eine digital-virtuelle Realität. Als User erwarte ich Flexibilität, und bekomme sie, in vielfältiger Form, gleichzeitig. Das kann erstaunliche Erfahrungswelten hervorbringen (siehe etwa → Medieval TikTok, → Tribunal). Die Art und Weise, wie Gleichzeitigkeit gelingt, basiert auf in den 1960er Jahren etablierten informatischen Konzepten: der *Multiprogrammierung* und dann dem *Multitasking*. Das Prinzip ist in die Alltagssprache eingegangen und macht die Arbeit am und mit dem Rechner ubiquitär (vgl. Mattern 2003). Wir multitasken. Aber: Programme laufen eigentlich gar nicht gleichzeitig ab. Multiplizität ist eine Illusion. Sphären von Aktivitäten überlagern sich, es findet mehr als eine Handlung statt, aber niemals viele (vgl. Strathern 1991). Genau wegen dieser virtuellen Illusion ist die Technik so erfolgreich. Ein Blick in die (Geschichte der) Computerarchitektur erhellt das Thema.

## Eine kurze Geschichte der Verdrahtung

Computerchips (CPUs, nach der englischen *Central Processing Unit*) arbeiten Aufgaben nacheinander ab, das heißt Prozesse warten auf ihre Exekution (vgl.