

# Inhalt

---

## **1 Einleitung | 7**

- 1.1 Die Bildung von Sozialität bei interaktiven Robotern | 9
- 1.2 Mein Vorgehen | 11

## **2 Die Problemlage | 13**

- 2.1 Prismen zum Verhältnis von Roboter, Mensch und Sozialität | 14
- 2.2 Der Gegenstand: interaktive Roboter in einer Sozialität | 19
- 2.3 Der Forschungsstand | 24
- 2.4 Die Fragestellung | 33

## **3 Das methodische Vorgehen | 35**

- 3.1 Meine Vorgehensweise | 36
- 3.2 Eckpfeiler meiner Grounded Theory | 46

## **4 Die theoretischen Grundfiguren | 53**

- 4.1 Handlungsträgerschaft | 55
- 4.2 Interaktivität | 61
- 4.3 Netzwerk | 73
- 4.4 Sozialitätsdimension | 85
- 4.5 Analytische Folgerungen für die Fallanalyse | 100

## **5 Die Fallstudien | 105**

- 5.1 Das WiMi-Care-Projekt | 106
- 5.2 Lisa und die professionalisierte Sozialität | 148
- 5.3 Das SoziRob-Projekt | 163

## **6 Die Bildung von Sozialität bei interaktiven Robotern | 189**

- 6.1 Die Bildung von Sozialität bei interaktiven Robotern | 190
- 6.2 Die soziale Formation bei interaktiven Robotern | 202

## **7 Literaturverzeichnis | 213**

