

# Inhalt

---

Danksagung | 9

## **1. Einleitung – Das Unbehagen in der digitalen Kultur | 11**

- 1.1 Me, my phone and I – Digitale Nahkörpertechnologien aus medienanthropologischer Perspektive | 19
- 1.2 Körperlich-Unbewusstes und Technologisch-Unbewusstes: Automatismen | 26
- 1.3 Aufbau der Arbeit | 31

## **2. Bring Your Own Device – Smartphones als Nahkörpertechnologien | 35**

- 2.1 What's in a Name? – The »device formerly known as the cellphone« | 39
- 2.2 Persönliche Medien? Smartphones als mediale Objekte im körperlichen Nahraum | 44
- 2.3 Verortung in der deutschsprachigen Medienwissenschaft | 49
- 2.4 Zwei Verunsicherungen: Plädoyer für eine paranoisch-schizophrene Medienwissenschaft | 57
- 2.5 Selbst-in-Relation – Subjektivierungsweisen des Smartphone-Gebrauchs | 65
  - 2.5.1 Smartphones als Selbst-Technologien | 68
  - 2.5.2 Territorien des Selbst (Goffman) und heterogene Selbstkonstitution (James) | 75
- 2.6 Objekt-in-Relation – Digitale Nahkörpertechnologien als Apparat | 79
  - 2.6.1 Zum Begriff des Apparats in der Medienwissenschaft | 84
  - 2.6.2 Abgrenzung zum Begriff des Dispositivs | 88
  - 2.6.3 Smartphones als verteilte, technische Anordnung | 91

### **3. Institutional, Personal, Intimate Computer –**

#### **Eine medienhistorische Situierung | 97**

- 3.1 How I Learned To Stop Worrying and Love the Computer –  
Kybernetik, Gegenkultur und die Idee  
des Personal Computers | 101
  - 3.1.1 Von der Militärtechnik zum Counter-Computer –  
Diskursive Umbesetzungen der Computertechnik  
(1960er- und 1970er-Jahre) | 102
  - 3.1.2 Kalifornische Kippfiguren –  
Von der Gegenkultur in den globalen  
Netzwerkkapitalismus (1970er- bis 1990er-Jahre) | 110
- 3.2 Intimate Computing und Personal Dynamic Media –  
Konzepte der Mensch-Computer-Interaktion  
im Wandel | 118
  - 3.2.1 Das Dynabook als Vision  
eines persönlichen digitalen Mediums | 121
  - 3.2.2 Intimate Computing im Kontext der Medienpädagogik  
(1970er- bis frühe 1990er-Jahre) | 125
  - 3.2.3 Apple Newton – Intimate Computing  
in produktförmiger Gestalt (1990er-Jahre) | 130
  - 3.2.4 Intimate Computing als Gegenstand der  
Computerwissenschaft (1990er- bis 2000er-Jahre) | 137
  - 3.2.5 Intimate Computing im Design- und Marketingdiskurs  
(2010er-Jahre) | 144

### **4. Verkörperungen des Smartphones | 151**

- 4.1 Affordanzen – »Perceiving is for Doing« | 163
  - 4.1.1 Affordanzen: Konzept | 164
  - 4.1.2 Affordanzen des Smartphones | 169
  - 4.1.3 Zwischenfazit | 172
- 4.2 Körpertechniken –  
Rhythmen von Mensch und Maschine | 175
  - 4.2.1 Körpertechniken: Konzept | 176
  - 4.2.2 Körpertechniken des Smartphonegebrauchs | 181
    - Beispiel: Gehen mit dem Smartphone* | 184
    - Beispiel: Im Bett mit dem Smartphone –  
Von der Körpertechnik des Schlafens  
zum Sleep Mode* | 190
  - 4.2.3 Zwischenfazit | 194

4.3	Körperschema – Koordinaten des Selbst   196
4.3.1	Körperschema: Konzept   199
	<i>Aspekte des Körperschemas nach Paul Schilder   204</i>
	<i>Leib und Welt: Das Körperschema</i>
	<i>bei Maurice Merleau-Ponty   208</i>
4.3.2	Smartphones und das Körperschema   211
4.3.3	Zwischenfazit   223
4.4	Zusammenfassung und Fazit   224
<b>5.</b>	<b>Handhelds und Landhelds –</b>
	<b>Zum technologischen Unbewussten des Smartphones   229</b>
5.1	Diskurse zum technologischen Unbewussten   237
5.1.1	Apparatusdebatte   237
5.1.2	Medialität von Infrastrukturen   240
5.1.3	Medienökologien   252
5.2	Drei-Ebenen-Modell
	des technologischen Unbewussten   260
5.3	Das Protokoll als technologisches Unbewusstes
	der Computerkultur (Galloway)   263
5.4	»Walking, under the satellite sky« –
	Lokalisierung als Verdatungspraxis   268
5.4.1	Smartphones als Locative Media   269
5.4.2	Technische Grundlagen
	von Lokalisierungspraktiken   275
5.4.3	Standardisierung des Raumes
	als Resultat von Verdatungspraktiken   277
<b>6.</b>	<b>Postkybernetische Kontrollarchitekturen   285</b>
6.1	Digitale Einhegungen   287
6.2	»A God's Eye View of Ourselves« –
	Individualisierte Verortung
	als postkybernetisches Ordnungsprojekt   292
6.3	Fazit   299
<b>7.</b>	<b>Fazit und Ausblick: Mobile Data Science,</b>
	<b>Daten-Behaviorismus und Kybernetisierung</b>
	<b>des Alltags   301</b>
<b>8.</b>	<b>Literaturverzeichnis   317</b>
<b>9.</b>	<b>Mottonachweise   357</b>
<b>10.</b>	<b>Abbildungsnachweise   359</b>

