

# Inhalt

---

Danksagung | 9

## **1. Einleitung – Das Unbehagen in der digitalen Kultur | 11**

- 1.1 Me, my phone and I – Digitale Nahkörpertechnologien aus medienanthropologischer Perspektive | 19
- 1.2 Körperlich-Unbewusstes und Technologisch-Unbewusstes: Automatismen | 26
- 1.3 Aufbau der Arbeit | 31

## **2. Bring Your Own Device –**

### **Smartphones als Nahkörpertechnologien | 35**

- 2.1 What's in a Name? – The »device formerly known as the cellphone« | 39
- 2.2 Persönliche Medien? Smartphones als mediale Objekte im körperlichen Nahraum | 44
- 2.3 Verortung in der deutschsprachigen Medienwissenschaft | 49
- 2.4 Zwei Verunsicherungen: Plädoyer für eine paranoisch-schizophrene Medienwissenschaft | 57
- 2.5 Selbst-in-Relation – Subjektivierungsweisen des Smartphone-Gebrauchs | 65
  - 2.5.1 Smartphones als Selbst-Technologien | 68
  - 2.5.2 Territorien des Selbst (Goffman) und heterogene Selbstkonstitution (James) | 75
- 2.6 Objekt-in-Relation – Digitale Nahkörpertechnologien als Apparat | 79
  - 2.6.1 Zum Begriff des Apparats in der Medienwissenschaft | 84
  - 2.6.2 Abgrenzung zum Begriff des Dispositivs | 88
  - 2.6.3 Smartphones als verteilte, technische Anordnung | 91

### **3. Institutional, Personal, Intimate Computer – Eine medienhistorische Situierung | 97**

- 3.1 How I Learned To Stop Worrying and Love the Computer –  
Kybernetik, Gegenkultur und die Idee  
des Personal Computers | 101
  - 3.1.1 Von der Militärtechnik zum Counter-Computer –  
Diskursive Umbesetzungen der Computertechnik  
(1960er- und 1970er-Jahre) | 102
  - 3.1.2 Kalifornische Kippfiguren –  
Von der Gegenkultur in den globalen  
Netzwerkkapitalismus (1970er- bis 1990er-Jahre) | 110
- 3.2 Intimate Computing und Personal Dynamic Media –  
Konzepte der Mensch-Computer-Interaktion  
im Wandel | 118
  - 3.2.1 Das Dynabook als Vision  
eines persönlichen digitalen Mediums | 121
  - 3.2.2 Intimate Computing im Kontext der Medienpädagogik  
(1970er- bis frühe 1990er-Jahre) | 125
  - 3.2.3 Apple Newton – Intimate Computing  
in produktförmiger Gestalt (1990er-Jahre) | 130
  - 3.2.4 Intimate Computing als Gegenstand der  
Computerwissenschaft (1990er- bis 2000er-Jahre) | 137
  - 3.2.5 Intimate Computing im Design- und Marketingdiskurs  
(2010er-Jahre) | 144

### **4. Verkörperungen des Smartphones | 151**

- 4.1 Affordanzen – »Perceiving is for Doing« | 163
  - 4.1.1 Affordanzen: Konzept | 164
  - 4.1.2 Affordanzen des Smartphones | 169
  - 4.1.3 Zwischenfazit | 172
- 4.2 Körpertechniken –  
Rhythmen von Mensch und Maschine | 175
  - 4.2.1 Körpertechniken: Konzept | 176
  - 4.2.2 Körpertechniken des Smartphonegebrauchs | 181  
*Beispiel: Gehen mit dem Smartphone* | 184  
*Beispiel: Im Bett mit dem Smartphone –*  
*Von der Körpertechnik des Schlafens*  
*zum Sleep Mode* | 190
  - 4.2.3 Zwischenfazit | 194

- 4.3 Körperschema – Koordinaten des Selbst | 196
  - 4.3.1 Körperschema: Konzept | 199
    - Aspekte des Körperschemas nach Paul Schilder* | 204
    - Leib und Welt: Das Körperschema bei Maurice Merleau-Ponty* | 208
  - 4.3.2 Smartphones und das Körperschema | 211
  - 4.3.3 Zwischenfazit | 223
- 4.4 Zusammenfassung und Fazit | 224

## 5. Handhelds und Landhelds –

- Zum technologischen Unbewussten des Smartphones** | 229
  - 5.1 Diskurse zum technologischen Unbewussten | 237
    - 5.1.1 Apparatusdebatte | 237
    - 5.1.2 Medialität von Infrastrukturen | 240
    - 5.1.3 Medienökologien | 252
  - 5.2 Drei-Ebenen-Modell
    - des technologischen Unbewussten | 260
  - 5.3 Das Protokoll als technologisches Unbewusstes der Computerkultur (Galloway) | 263
  - 5.4 »Walking, under the satellite sky« –
    - Lokalisierung als Verdatungspraxis | 268
      - 5.4.1 Smartphones als Locative Media | 269
      - 5.4.2 Technische Grundlagen
        - von Lokalisierungspraktiken | 275
      - 5.4.3 Standardisierung des Raumes
        - als Resultat von Verdatungspraktiken | 277

## 6. Postkybernetische Kontrollarchitekturen | 285

- 6.1 Digitale Einhegungen | 287
- 6.2 »A God's Eye View of Ourselves« –
  - Individualisierte Verortung
  - als postkybernetisches Ordnungsprojekt | 292
- 6.3 Fazit | 299

## 7. Fazit und Ausblick: Mobile Data Science, Daten-Behaviorismus und Kybernetisierung des Alltags | 301

## 8. Literaturverzeichnis | 317

## 9. Mottonachweise | 357

## 10. Abbildungsnachweise | 359

